

Einträge in 1. Hilfe

- | [1.0.10 Anleitung zur Hilfe & FAQ](#) [de]
(0 Views)
- | [1.0.20 Starthilfe zum Instrument easy-mind](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.0.10 Anleitung zur Hilfe & FAQ

Diese Hilfe & FAQ erläutert als **Online**-Version die Bedienung des Instruments easy-mind. Eine Bedienungsanleitung zur Software und ihren **Funktionen** mit über 60 Seiten = Artikeln und 250 Grahiken .

Es gibt zu dieser Online-Version auch eine **PDF**-Version als Handbuch zum [Download](#)

Diese Hilfe & FAQ gliedert sich in **drei Rubriken**

- | 1. Hilfe zur groben **Orientierung**, zur Methode und zu den technischen Vorrausetzungen
- | 2. Hilfe zu den einzelnen **Menü**-Punkten = senkrechte Navigation
- | 3. Hilfe zu den einzelnen **Reitern** = waagrechte Navigation

Diese 3 Rubriken sind dann wiederum untergliedert. Es gibt auch eine **Gesamtübersicht** aller Rubriken.

Die meisten Links innerhalb der Hilfe & FAQ führen ganz gezielt zu einem **einzelnen** Artikel. Es lohnt sich aber auch die gesamte **Artikel-Liste** der jeweils dazugehörigen Rubrik anzuschauen. Vor jeder Artikel-Überschrift ganz oben finden Sie dazu den passenden Link **vorangestellt** zum Anklicken.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 21:35
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.0.20 Starthilfe zum Instrument easy-mind



0. Neu , zum 1.Mal hier ? - - >	unbedingt erst Demo-Version durchspielen !
1. login erledigt ? - - - - >	ggfs. als Gast bitte Login  nachholen !
2a. hier geht's los ! - - - >	1. Schritt neues Thema mit Frage 
2b. Beispiele testen ? - - >	Wählen Sie unser Kurz- Beispiel Partnerwahl aus  den Favoriten
3. noch was unklar ? - - >	Hilfe zu 1. Schritt 
4. aber schlauer ist - - ->	diese FAQ hier lesen oder als kompakte PDF-Datei zum Download , dann haben Sie es später einfacher

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 20:30

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

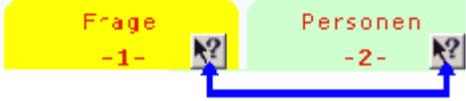
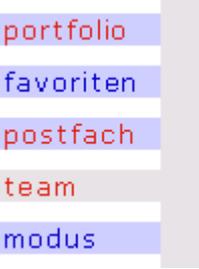
Einträge in 1.1 Navigation

- | [1.1.20 Seitentypen: Hilfe, Schritte, Menü](#) [de]
(0 Views)
- | [1.1.30 Hilfeseiten Bedienung und Aufbau](#) [de]
(0 Views)
- | [1.1.40 Schritte-Seiten Bedienung und Aufbau](#) [de]
(0 Views)
- | [1.1.50 Menü-Seiten Bedienung und Aufbau](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.1.20 Seitentypen: Hilfe, Schritte, Menü

Es gibt **drei** verschiedene Seiten-Typen.

 <p>(Fragezeichen im Reiter)</p>	<p>Hilfe-Seiten</p> <p>Aufruf per Mausklick auf Fragezeichen in den grünen / gelben Reitern oder unterhalb des Reiters Personen auf der jeweiligen Seite oben links neben dem roten Telefon  </p> <hr/> <p>Die Hilfe-Seiten der FAQ liegen außerhalb des Instruments und nach dem Mausklick öffnet sich ein neues Fenster</p>
<p>(Beschriftung in Maxi-Reiter)</p> 	<p>Schritte - Seiten</p> <p>Aufruf per Mausklick auf die Beschriftung in den grünen / gelben Reitern oben in der waagrechten Navigation</p> <hr/> <p> Schritte-Seiten erkennen Sie auch an . . . hell-grüner Einrahmung nach Aufruf</p>
 <p>(Beschriftung Menüpunkte)</p>	<p>Menü -Seiten</p> <p>Aufruf per Mausklick auf die Menüpunkte links in der senkrechten Navigation</p> <hr/> <p> Menü-Seiten erkennen Sie auch an . . . hell-grauer Einrahmung nach Aufruf</p>

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 20:11

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.1.30 Hilfeseiten Bedienung und Aufbau

Hilfeseiten Bedienung und Aufbau

Diese Hilfe-Seiten, die Sie gerade lesen, können Sie jederzeit aufrufen über den Menü-Punkt **Hilfe** in der senkrechten Navigation ganz aussen links am Rand Ihres Browserfensters. Nutzen Sie *easy-mind* zum **ersten** Mal, so empfehlen wir Ihnen, **vor** dem Ausfüllen der jeweiligen **Schritte - Seite** die passende Hilfe-Seite zu lesen.

1.

Für jeden der **7 Schritte** Ihrer Entscheidung finden Sie **passende Hilfe-Seiten**, die Sie auch gezielt oben in der waagrechten Navigation aufrufen können. Jeweils durch Mausklick auf das Fragezeichen in den grünen / gelben **Reitern**



2.

Aber auch und für jede **Menü -Seite** finden Sie unterhalb des Reiters **Personen** auf der jeweiligen Seite oben links neben dem roten Telefon   ein Schaltfläche mit einem Fragezeichen.

Die Hilfe-Seiten der **FAQ** liegen **außerhalb** des Instruments und nach dem Mausklick öffnet sich ein neues Fenster

Beachten Sie bitte am Schluß in jeder Hilfseite unbedingt den jeweiligen Abschnitt: **wichtige Hinweise**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 20:34
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.1.40 Schritte-Seiten Bedienung und Aufbau

Wie schon erwähnt, gliedert sich der **Entscheidungsablauf** in **7 Schritte**. Jeden der 7 Schritte finden Sie oben in der waagrechten Navigation innerhalb der **gelben Reiter beschriftet**.

Durch Mausklick auf die Beschriftung können Sie den gewünschten Schritt **aktivieren**. An der **grünen** Reiterfarbe können Sie sofort erkennen, welchen Schritt Sie gerade aktiviert haben. Bevor Sie auf den Link klicken, erhalten Sie vorab eine **Kurz-Info** bei Mausberührung (Tooltip)



easy-mind funktioniert am besten, wenn Sie Schritt für Schritt per Mausklick nur über die Schaltflächen **weiterblättern**



Sie erhalten dann meist eine Seite mit Zwischeninformationen, bevor Sie mit einem **zweiten. Mausklick** die neuen Eingabefelder des nächsten Schrittes auch sehen. Erst dann hat *easy-mind* Ihre eingetippten Daten auch **gesichert**.

Aber Achtung Ausnahme !!

- ┆ aus Runde **5 nach Schritt 6** bzw.
- ┆ aus Runde **6 nach Schritt 7** müssen Sie sich unbedingt über die **gelben Reiter** herausklicken und **nicht weiterblättern !**

Die **vor- / zurück**-Schaltflächen oben in der Symbolleiste Ihres **Browsers** sollten Sie zur Navigation der Schritteseiten auf **keinen Fall** nutzen, weil dann *easy-mind* komplett aussteigt und ein Datenverlust nicht auszuschliessen ist.

Die Schritte-Seiten erkennen Sie auch an ihrer **hell-grünen** Einrahmung

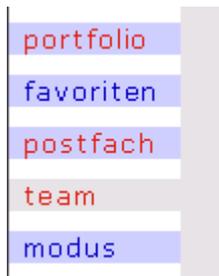
Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 20:06

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.1.50 Menü-Seiten Bedienung und Aufbau

Aufruf per Mausklick auf die **Menüpunkte links** in der senkrechten Navigation



(Beschriftung Menüpunkte)

Die Menü-Seiten bieten für das Instrument easy-mind viele **Funktionen** an, welche zu besseren Bedienerfreundlichkeit bewußt **außerhalb** den Schritte-Seiten eingebaut wurden.

Sie helfen Ihnen in erster Linie bei der **Verwaltung** Ihrer Entscheidungs-**Themen** bzw. bei den **Einstellungen** (z.B. **Modus**) für die gewünschte Darstellung.

Jede Menü-Seite hat oben links ein

rotes Telefon  für den telefonischen [Support](#)

Fragezeichen  zum Aufruf der passenden Hilfe-Seite der FAQ

 Menü-Seiten erkennen Sie auch an
... **hell-grauer** Einrahmung nach Aufruf

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 20:12
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 1.2 Instrument

- | [1.2.10 Was kann easy-mind ?](#) [de]
(0 Views)
- | [1.2.20 die 7 Schritte Ihrer Entscheidung](#) [de]
(0 Views)
- | [1.2.30 Warum nutzen Sie easy-mind ?](#) [de]
(0 Views)
- | [1.2.40 Vorteile softwaregestützter Entscheidungen](#) [de]
(0 Views)
- | [1.2.50 Das Potential bei Team-Entscheidungen](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.2.10 Was kann easy-mind ?

wozu *easy-mind* ?

Wie soll ich mich entscheiden ?

Die Globalisierung unserer Welt stellt uns täglich vor neue **Herausforderungen**

- in Ihrer **Familie**
- in Ihrem **Beruf**
- im **Verein**
- in der **Partei**

Täglich müssen Sie "**richtige**" Entscheidungen treffen. Konträre **Meinungen** und **Emotionen** in Ihrem **Team** gemeinsam auf einen optimalen Nenner bringen und **nachvollziehbar** kommunizieren.

Vor allem die

- | gemeinsame **Vorbereitung**,
- | gegenseitige **Abstimmung** und
- | späteren **Korrekturen**

einer **Team-Entscheidungen** raubt Ihrem Team in der Summe sehr viel **Zeit + Nerven**. Meist mangelt es am Einsatz von **synergetischen Instrumenten** wie z.B. *easy-mind*.

easy-mind unterstützt Sie in **7 Schritten** als modernes Web-Instrument und Software zur **Entscheidungshilfe** und zerlegt alle Ihre widersprüchlichen **Kriterien** und **Alternativen** einer komplexer Entscheidungssituation in **paarweise Vergleiche**. Aus Ihren **Bewertungen** per Schieberegeler errechnet und **dokumentiert** *easy-mind* für Sie den **optimalen Lösungsvorschlag** nach einem Verfahren der modernen Entscheidungstheorie "**Analytic Hierarchy Process**" (AHP).

Damit **vereinfacht** *easy-mind* die Beurteilung und Dokumentation Ihrer Entscheidung gravierend. *easy-mind* bringt Ihrem Team **Zeit** und **Energie** zurück. Ziel ist es innerhalb von **Team-Entscheidungen**, eine gemeinsame, **optimale Lösung** zu finden

- | mit minimalem **Zeitaufwand**,
- | bei maximaler **Qualität** und
- | maximaler **Akzeptanz**

seitens der Team-**Mitglieder** bei der späteren Umsetzung der Entscheidung.

Wir haben zwar in der Schule alle das 1x1 und auch das ABC gelernt, aber nur wenige wissen, mit welchen Methoden und Instrumenten wir die Probleme unseres Lebens konstruktiv lösen..Der AHP sollte deshalb für jeden zum "**kleinen Ein x Eins**" der Entscheidungshilfe gehören., nicht nur für Führungskräfte

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 16:17
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.2.20 die 7 Schritte Ihrer Entscheidung

Ihr **Entscheidungsablauf** gliedert sich verkürzt dargestellt in **drei** Phasen mit **sieben Schritte-**Seiten, symbolisiert durch die 7 Reiter oben in der waagrechten Navigation

┆ Phase 1: Ihre Daten **sammeln & eintippen** zu Ihres **Thema** in 4 Schritten

- ┆ -1- Ihre konkrete **Fragestellung** 😊
- ┆ -2- Ihre mitentscheidenden **Personen** 😊😊
- ┆ -3- Ihre **Kriterien** als wichtige Gesichtspunkte 😬
- ┆ -4- Ihre **Alternativen** als mögliche Lösungsvorschläge 🚫🚫

┆ Phase 2: Ihre Daten **vergleichen & bewerten** in 2 Schritten

- ┆ -5- jedes **Kriterium mit jedem Kriterium**
- ┆ -6- jede **Alternative zu jedem Kriterium**

┆ Phase 3: Ihre bewerteten Daten **berechnen**

- ┆ -7- Anzeige des **Ergebnis** 🙌
n der **Champion** Ihrer Alternativen
- ┆ **Rangfolge** aller Ihrer Alternativen und Kriterien
- ┆ **Tabellen** mit Parametern aus dem Analytic Hierarchy Process (AHP)

Jeder Schritt ist symbolisch mit einem für ihn typischen **Smiley** gekennzeichnet und oben kurz erklärt.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 15:39
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.2.30 Warum nutzen Sie easy-mind ?

Sie suchen nach einer für Sie optimalen **Entscheidung**, die ...

- | . . . alle Anforderungen und Wünsche der betroffenen Personen **optimal** vereint ?

- | . . . Sie später auch emotional **nicht bereuen** wollen ?

- | . . . für andere Menschen (z.B. Freunde, Kollegen, Presse) **nachvollziehbar** im Ergebnis sein sollte ?

- | . . . Sie bereits nach "herkömmlicher" Methode aus Ihrem berühmten **"Bauch"** heraus entschieden haben und nun wollen Sie sicherheitshalber doch nochmal die logische Qualität "wasserdicht" **überprüfen** ?

- | . . . bei der Überprüfung für Sie ganz unerwartet **neue Gesichtspunkte** bzw. im **Vergleich** neue Rangfolgen erkennen, die Sie bislang noch gar nicht berücksichtigt oder ganz anders eingeschätzt hatten ?

- | . . . oder Sie wollen die Kapazitäten Ihres **Gehirnes** nicht verschwenden für das ewige Hin und Her und die ganze Grübelei, sondern eher für die kreativen, assoziativen Talente Ihres Gehirnes nutzen ?

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 15:59

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.2.40 Vorteile softwaregestützter Entscheidungen

Unsere menschlichen Hirne leiden genetisch bedingt an einem **Handicap**: wir tun uns einfach sehr schwer, auf gleich **mehrere Gesichtspunkte** und **Lösungsvorschläge** auf einen **einzigsten** Blick miteinander zu **vergleichen** und deren Rangfolge zu **bewerten**. Ganz "easy" ist es aber für unseren "mind", wenn wir nur jeweils **zwei** Gesichtspunkte / Alternativen vergleichen müssen, also ganz *easy-mind* !

easy-mind **zerlegt** eine komplexe Entscheidung mit all ihren unüberschaubaren Abhängigkeiten und Widersprüchen in eine simple Reihe **paarweiser Vergleiche** und legt diese Ihnen als hirngerechte "Häppchen" zu Ihrer Bewertung vor.

z.B. bei der **Fragestellung** nach dem **optimalen Lebenspartner** könnte *easy-mind* Ihnen folgende **drei** Vergleiche zu Ihrer Bewertung vorlegen:

welches Kriterium ist Ihnen im Vergleich wichtiger

	Vergleich Nr. 1	Vergleich Nr. 2	Vergleich Nr. 3
	<i>"mein Partner darf nicht geizig sein"</i>	<i>"mein Partner darf nicht geizig sein"</i>	<i>"mein Partner muss Humor haben"</i>
o d e r			
	<i>"mein Partner muss mich innig lieben"</i>	<i>"mein Partner muss Humor haben"</i>	<i>"mein Partner muss mich innig lieben"</i>

Den "Rest" übernimmt *easy-mind* und rechnet Ihnen am Schluss des Entscheidungsablaufes nach **7 Schritten** aus, welche **Lösungsvorschlag** speziell für Sie der **günstigste = optimalste** ist. Früher hätten Mathematiker mehrere Monate mit der Lösung eines solchen Problems verbracht - doch heute schafft das unser leistungsfähiger Web-Server innerhalb weniger Sekunden.

Das bedeute beileibe nicht, daß wir im normalen Leben unfähig wären "vernünftige" und qualitativ

gute Entscheidungen zu treffen, wie wir sie z.B. bei den faszinierenden Schachwettkämpfen zwischen Mensch und Maschine immer wieder Mal beobachten können. Aber nicht jeder von uns hat eben das Hirn eines Schachgenies ? Unser Hirn hatte der "Liebe Gott" mal unter ganz anderen Anforderungen des Lebens in grauer Vorzeit entwickelt.

Die Güte unser Entscheidungen war deshalb bisher von der **relativen Qualität** unserer zwischenmenschlichen Hirne abhängig. Im Vergleich zur Qualität bzw. Transparenz einer **computer-gestützten** Entscheidung ist diese in der Regel eher "bescheiden". Auch wenn **unser Ego**, diese wenig schmeichelhafte Erkenntnis reflexartig oft nicht gleich wahrhaben möchte.

Denn ganz unabhängig davon, welchen Intelligenz-Quotienten wir in uns zu schlummern wähnen, es ist eigentlich gar kein Kunststück, daß die Qualität Ihrer Entscheidung mit Hilfe des **Computer-Chips** deutlich zunimmt !? Zumindest dann, wenn Sie unsere Software **easy-mind** nicht gänzlich falsch bedienen..

Das **mathematische Prinzip**, daß hinter *easy-mind* steckt wurde in USA entwickelt von **Thomas Saaty**. Er nennt seine Methode den **Analytic Hierarchy Process (AHP)**. Es gibt in der Wissenschaft der Entscheidungstheorien natürlich auch andere Methoden wie z.B. die **Nutzwertanalyse** (NWA), die aber im **Vergleich** zum AHP deutlicher weniger präzise ist.

Es gibt wohl keine Methode, die relativ **so einfach anzuwenden** ist wieder der AHP, auch wenn er angeblich unter extremen Bedingungen zu einer gewissen **Unschärfe** neigen soll. Aus unserer Sicht wird aber der Nachteil möglicher marginalen Unschärfen durch den immensen Vorteil seiner so einfachen Verständlichkeit **für Jedermann** deutlich aufgewogen.

Der **deutsche Mainstream** und die bisher eher stringent wissenschaftlich theoretische Ansiedlung der Entscheidungstheorie an einigen deutschen Universitäten hat dazu geführt, dass in Deutschland der Einsatz **instrumenteller Entscheidungshilfen** bisher nur in **geringen** Ausmaß in eher "elitären Zirkeln" Einzug fand. Dies gilt besonders für den AHP, der im deutschsprachigen Raum **relativ neu** ist und erst am Anfang seiner Entwicklung steht, während er in **USA und Asien** bisher schon mit weit mehr Pragmatismus entwickelt wurde.

Auch auf dem **Softwaremarkt** gibt es mit einigen **Ausnahmen** wenige akzeptablen Lösungen für den breiten Einsatz in unserer Bevölkerung. Entweder kostet softwaregestützte Entscheidungshilfen gleich einige hundert Euro bzw. es gibt sie nur mit englischsprachiger Oberfläche und Hilfe.

Das Ziel von *easy-mind* ist es nun vor allem im deutschsprachigen Raum, diese Hürden zu nehmen. *easy-mind* sieht in seiner **plattformunabhängige** Applikation über die Multiplikation das **Internets** eine sehr **kostengünstige** und anwenderfreundliche Lösung, um möglichst vielen Haushalte, Firmen, Parteien und Vereinen den Einsatz von computer-gestützten Entscheidungen in einem möglichst **kurzem Zeitraum populär** zu machen.

die Zeit ist reif für *easy-mind*

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 16:13
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.2.50 Das Potential bei Team-Entscheidungen

in der **Vorbereitung** zu Ihrer Entscheidung

- **brainstorming**: Sammlung aller bekannten Argumente
- Strukturierung und Formulierung aller Gesichtspunkte / **Kriterien**
- Auswahl der wirklichen Lösungsvorschläge / **Alternativen**

Sie als **einzelnes Team-Mitglied** (z.B. einer 10er-Team) müssen oft viel Ihrer mentalen Energie und **Zeiteinsatz verschwenden**, bevor Sie sich in die komplexe Materie einer Entscheidungs-Themas wirklich qualifiziert eingearbeitet haben. Bisher gab es dafür wenig effiziente Instrumente,

die Ihren **Input** an Zeiteinsatz (z.B. 1 Std.) für Ihre geistige Leistung und Qualität als **einzelnes** Team-Mitglied so

- aufbereiten,
- organisieren,
- **multiplizieren** kann,

daß Sie Ihren Input möglichst **schnell** per Internet als **Output** an Ihre "restlichen" z.B. 9 Team-Mitglieder **weiter-kopieren** können.

Damit diese Ihren Output ohne wesentlichen Zeiteinsatz importieren, gffs. sogar ein wenig optimieren und für den Abschluss ihrer eigenen Vorbereitung größtenteils **weiterverwenden** können.

Die aus Ihrem output multiplizierte, **ersparte Zeit** von z.B.9 Std. kann das Team zur Vorbereitung von z.B. **9 weiteren, wichtigen**, noch anstehenden Entscheidungs-Themas nutzen. *easy-mind* verschafft Ihnen enorme **Zeitersparnis bei Optimierung der Qualität**

in der **Abstimmung** zu gemeinsamen Entscheidung

- Vergleich / Bewertung der **Kriterien** untereinander
- Vergleich / Bewertung der **Alternativen** gegenüber den **Kriterien**

Ähnlich verhält es sich dann auch im anschließenden **Abstimmungs -Prozess** Ihrer Team-Mitglieder untereinander, um auf einen **gemeinsamen optimalen Nenner** zu kommen. Auch hier mussten Sie bislang den gleichen Zeiteinsatz - wie jedes andere Team-Mitglied auch - für sich aufwenden, bis Sie **Ihre Meinung** / Bewertung zu den einzelnen Kriterien / Alternativen **verglichen** hatten mit der **Bewertung anderer**, Ihnen wichtigen Team-Mitgliedern. Denn nur dann können Sie auch einen für Sie nachvollziehbaren und somit **befriedigenden Kompromiss** erkennen

in der **Korrektur** von gefällten Entscheidungen

Oft ändern sich aber mit der Zeit die **Randbedingungen** zu einem Thema, und eine Entscheidung, welche bereits vor Jahren dazu gefällt wurde, ist überholt. Es muss also wieder **erneut** entschieden werden. Alle damals Beteiligten erinnern sich nur noch ungenau an die Argumente, die damals so hitzig diskutiert wurden. Es sind mittlerweile **neue Mitentscheider** zu

den Gruppen gestossen, die gar nicht Bescheid wissen, wie damals die Gewichte der Kriterien und Alternativen zueinander lagen.

Es kommt damit zwangsläufig zur Wiederholung der ganzen Diskussion und Prozesse mit all dem wie oben beschrieben **Zeitverlust**, weil es bisher kein Instrument gibt, welches das Thema mit allen strukturierten Parametern für Sie so archiviert, das Sie nur noch an den wenigen, entscheidenden "**Schrauben nachdrehen**" - also nochmal nachbewerten - müssen, wo sich tatsächlich durch den **Zugang / Wegfall** von neuen / überholten Kriterien / Alternativen oder aufgrund **neuer Gewichtslage** überhaupt etwas abändern müssen.

Wieviel **Zeit und Energie** gehen deshalb Ihnen **verloren** für die wirklich neuen noch **unbekannten Herausforderungen** unserer Welt ?

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 16:26
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 1.3 Konfiguration

- | [1.3.10 Warum Cookies](#) [de]
(0 Views)
- | [1.3.20 Browser-Versionen Übersichtstabelle](#) [de]
(0 Views)
- | [1.3.30 Cookie-Aktivierung Internet-Explorer](#) [de]
(0 Views)
- | [1.3.40 Cookie-Aktivierung Mozilla](#) [de]
(0 Views)
- | [1.3.50 Cookie-Aktivierung Netscape](#) [de]
(0 Views)
- | [1.3.60 Bildschirm Auflösung 1024x768](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.10 Warum Cookies

hups . . . Ohne Cookies - kein Login !

Ihr Browser muss **cookies akzeptieren !** Nur wenn *easy-mind* bei Ihnen ein **cookie setzen** kann, wird *easy-mind* Sie als Benutzer nach dem **Login** erfolgreich identifizieren und problemlos durch die **7 Schritte** führen.

Manchmal hört man zwar Schauermärchen über Cookies, aber vergessen Sie diese einfach, Cookies sind absolut **harmlos !**

Zur **Aktivierung** Ihrer Cookies, haben wir eine kleine Hilfe für Sie geschrieben. Denn leider sind die Einstell-"Schrauben" von Browser zu Browser etwas unterschiedlich.

Deshalb ist es wichtig, wenn wir vorab kurz klären, **welche Browser-Version** Sie nutzen. Orientieren Sie sich deshalb bitte dazu in der **Übersichts-Tabelle** . Dort finden Sie jeweils über einen Link **Einstellungen** sofort auch die Beschreibung Ihrer Cookie-Aktivierung.

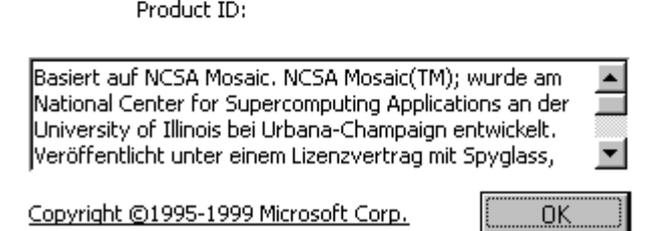
Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:48
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.20 Browser-Versionen Übersichtstabelle

Ihre aktuelle **Browser-Version**, erkennen Sie ganz leicht per Mausklick oben ganz rechts auf Menüpunkt **Hilfe bzw. Fragezeichen**. Es folgen nun ein paar Grafiken, die Ihnen zeigen, an welchen Hinweisen Sie Ihre Browser-Version erkennen. Achten Sie dabei bitte immer auf den **Zeigefinger** .

Durch Mausklick auf die Grafik in der **rechten Spalte** finden Sie die passende Beschreibung Ihrer **Einstellungen zur Cookie-Aktivierung**

Menü Hilfe / Info	ergibt folgenden Hinweise zur Version
<p>Microsoft Internet-Explorer</p>	<p>Version 5</p>
	<p>Einstellungen Cookie-Aktivierung</p>
	
<p>Mausklick</p> <p>auf Menüpunkt</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.  ? 2.  Info 	

Microsoft Internet-Explorer	Version 6
	<u>Einstellungen</u> Cookie-Aktivierung

Mausklick
auf Menüpunkt

1.  ?
2.  **Info**



Netscape	Version 6
	<u>Einstellungen</u> Cookie-Aktivierung

Mausklick
auf Menüpunkt

1.  **Hilfe**
2.  **Über Netscape 6**



Netscape

Version 7

[Einstellungen](#) Cookie-Aktivierung

Mausklick

auf Menüpunkt

1. **Hilfe**
2. **Netscape**



Mozilla

Version 1.5

[Einstellungen](#) Cookie-Aktivierung

Mausklick

auf Menüpunkt

1.  **Hilfe**
2.  **Über Mozilla**



Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:45
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.30 Cookie-Aktivierung Internet-Expolorer

Beschreibung Einstellungen Cookie-Aktivierung

In der **linken Spalte** finden Sie die Schritte erklärt, um die Aktivierung Ihrer **Cookies** richtig einzustellen.

In der **rechten Spalte** finden Sie jeweils eine passende Grafik zur Beschreibung der Einstellungen

Beschreibung	Grafik
Microsoft Internet-Explorer	Version 5

Schritt 1	Grafik 1

Mausklick

auf Menüpunkt

1.  Extras
2.  Internetoptionen



--	--

Schritt 2

Grafik Schritt 2

--	--

Mausklick

auf Reiter

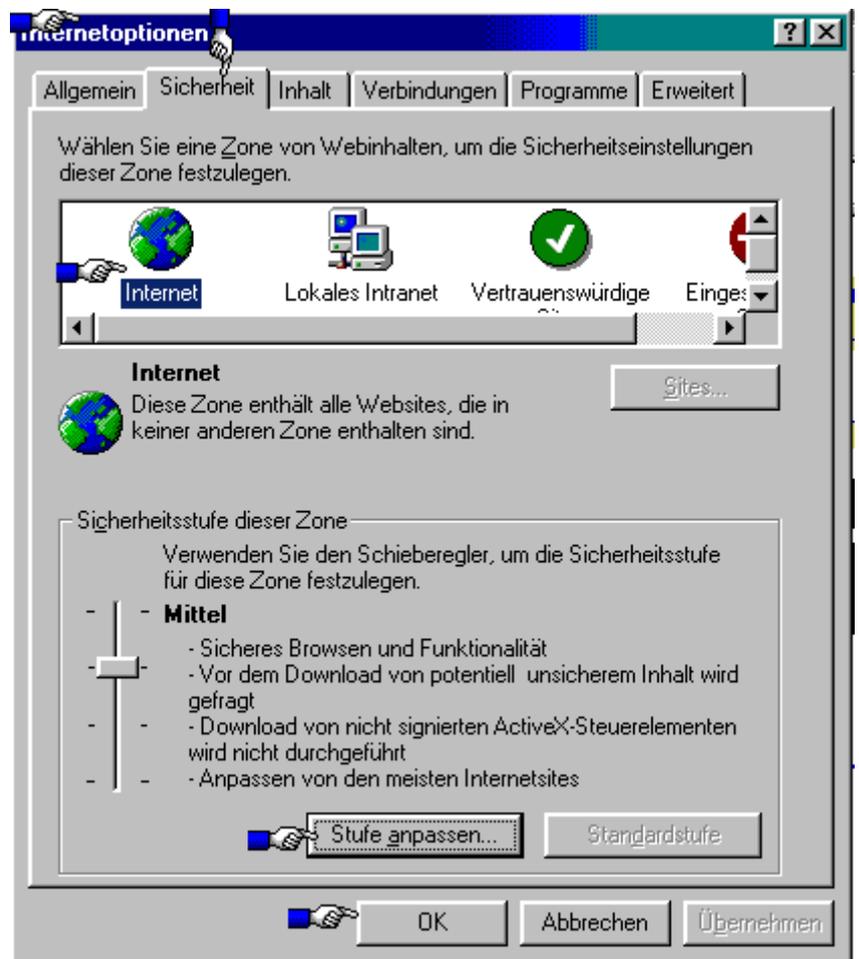
1.  Sicherheit

auf Symbol

2.  **Internet**

auf Schaltfläche

3.  **Stufe anpassen**



Schritt 3

Grafik Schritt 3

Mausklick

auf Knopf

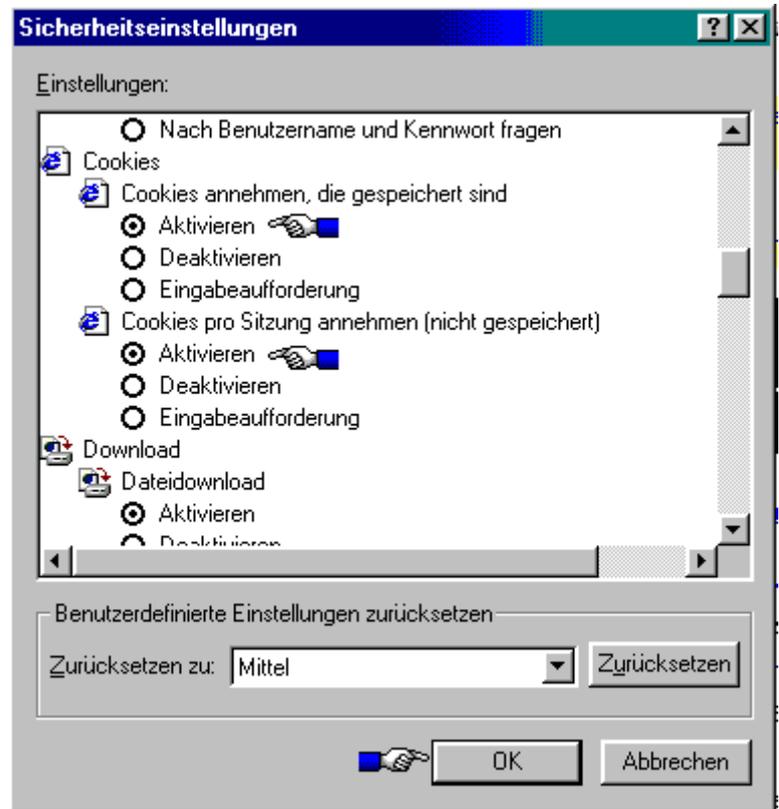
1.  **Aktivieren**
2.  **Aktivieren**

auf Schaltfläche

3.  **OK** nach Schritt 2
4.  **OK** in Schritt 2

dann Browser

NEU starten !



Microsoft Internet-Explorer

Version 6

Schritt 1

Grafik 1

Mausklick

auf Menüpunkt

1. Extras
2. Internetoptionen



Schritt 2

Grafik 2

Mausklick

auf Reiter

1.  **Datenschutz**

auf Schieber und abwärts schieben

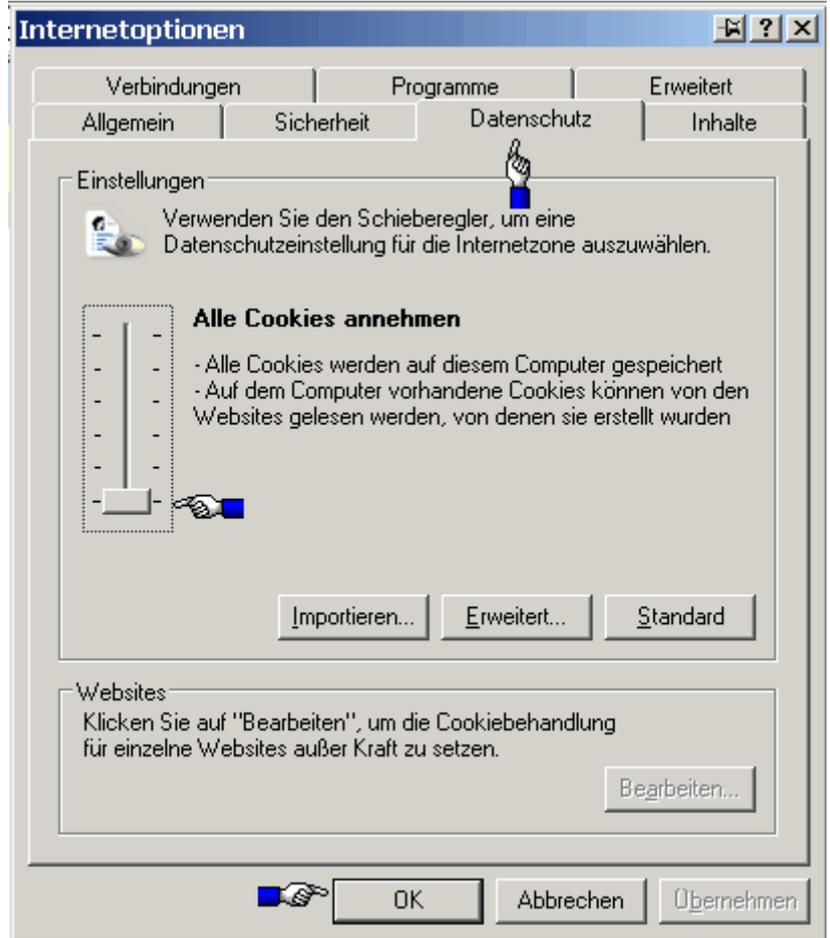
2.  **Alle Cookies annehmen**

auf Schaltfläche

3.  **OK**

dann Browser

NEU starten !



weitere Anleitungen zu Cookie-Aktivierung finden Sie für den Internet-Explorer [Version 6 / Version 5](#) bei [Microsoft](#)

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:57
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.40 Cookie-Aktivierung Mozilla

Beschreibung Einstellungen Cookie-Aktivierung

In der **linken Spalte** finden Sie die Schritte erklärt, um die Aktivierung Ihrer **Cookies** richtig einzustellen.

In der **rechten Spalte** finden Sie jeweils eine passende Grafik zur Beschreibung der Einstellungen

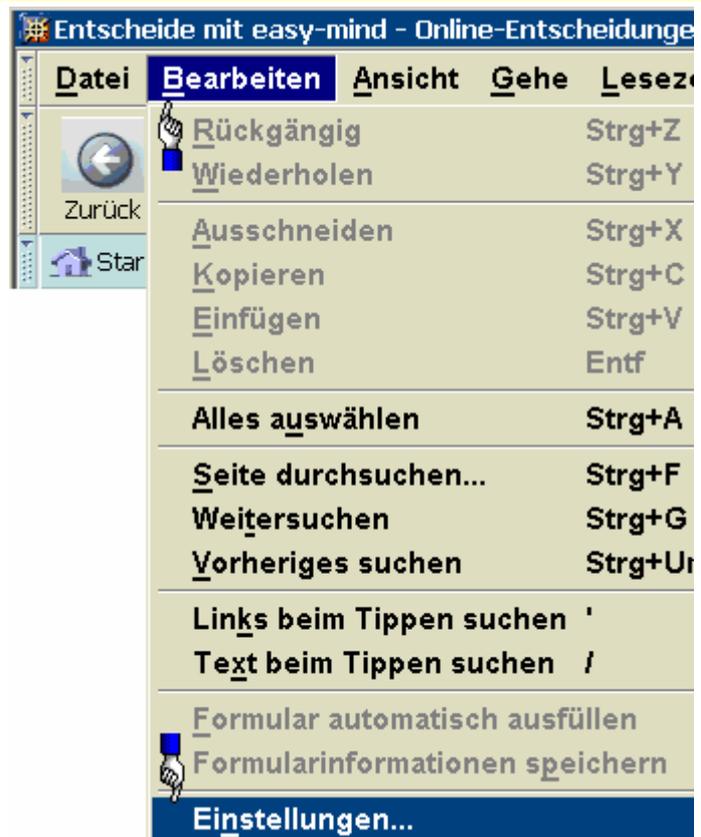
Mozilla	
Version 1.5	
Schritt 1	Grafik 1

--	--

Mausklick

auf Menüpunkt

1.  **Bearbeiten**
2.  **Einstellungen**



Schritt 2	Grafik 2

Mausklick

auf Plus-Zeichen

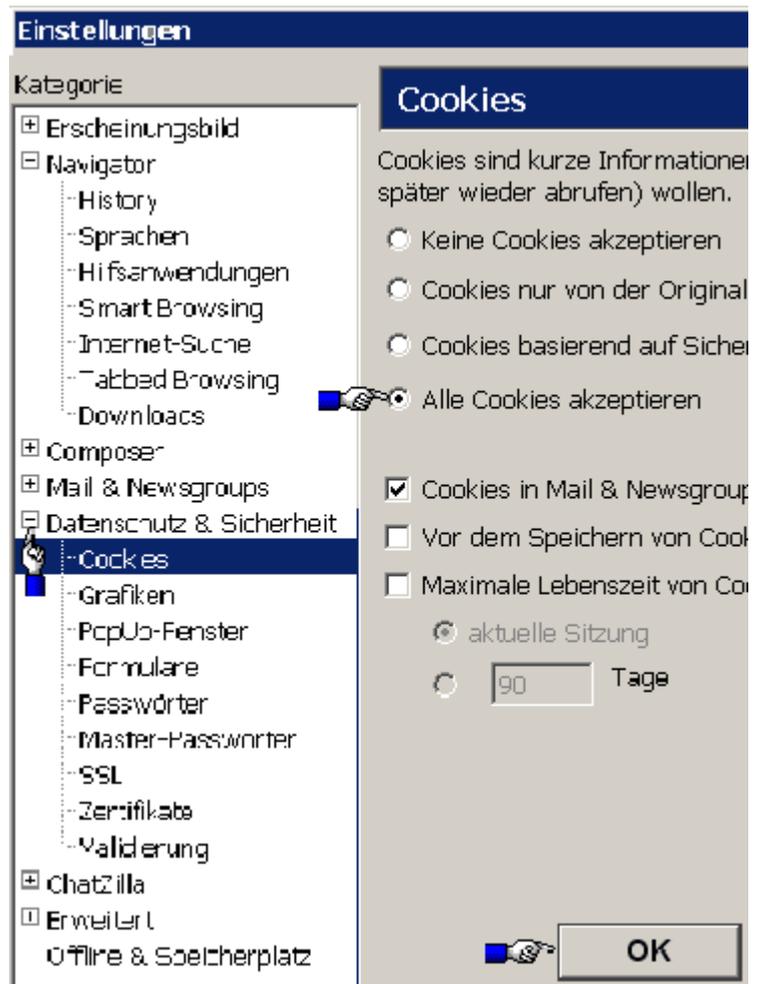
1.  **Datenschutz**
2.  **Cookies**

auf Knopf

3.  **Alle Cookies akzeptieren**
4.  **OK**

dann Browser

NEU starten !



Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:57
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.50 Cookie-Aktivierung Netscape

Beschreibung Einstellungen Cookie-Aktivierung

In der **linken Spalte** finden Sie die Schritte erklärt, um die Aktivierung Ihrer **Cookies** richtig einzustellen.

In der **rechten Spalte** finden Sie jeweils eine passende Grafik zur Beschreibung der Einstellungen

Netscape	
Version 6	
Schritt 1	Grafik 1
Mausklick auf Menüpunkt 1.  Bearbeiten 2.  Einstellungen	
Schritt 2	Grafik 2

Mausklick

auf Dreieck

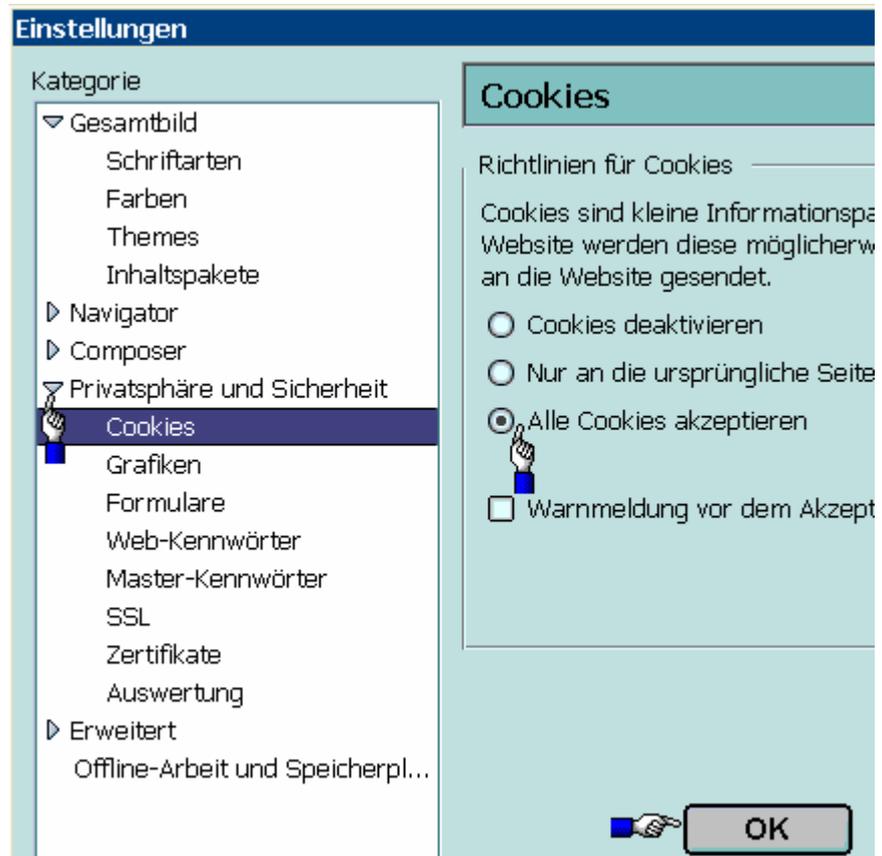
1.  **Privatsphäre**
2.  **Cookies**

auf Knopf

3.  **Alle Cookies akzeptieren**
4.  **OK**

dann Browser

NEU starten !



Netscape

Version 7

Schritt 1

Grafik 1

Mausklick

auf Menüpunkt

1.  **Bearbeiten**
2.  **Einstellungen**



Schritt 2

Grafik 2

Mausklick

auf Dreieck

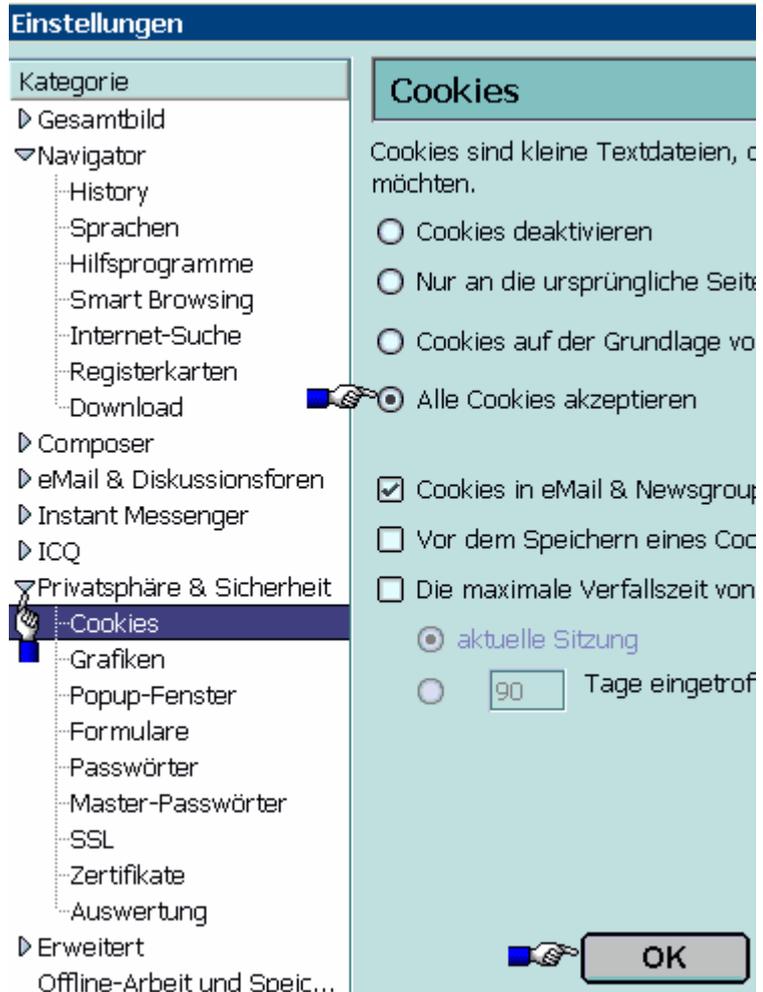
1. **Privatsphäre**
2. **Cookies**

auf Knopf

3. **Alle Cookies akzeptieren**
4. **OK**

dann Browser

NEU starten !



Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:49
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

1.3.60 Bildschirm Auflösung 1024x768

Bitte nutzen Sie unbedingt eine Bildschirmauflösung von mindestens 1024 x 768 pixel

in der **linken Spalte** finden Sie die Schritte erklärt, um Ihren Bildschirm richtig einzustellen.

In der **rechten Spalte** finden Sie jeweils eine passende Grafik zur Beschreibung der Einstellungen

Schritt 1

Grafik 1

Mausklick mit **rechter** Taste
auf Desktop

1.  **Eigenschaften**



Schritt 2

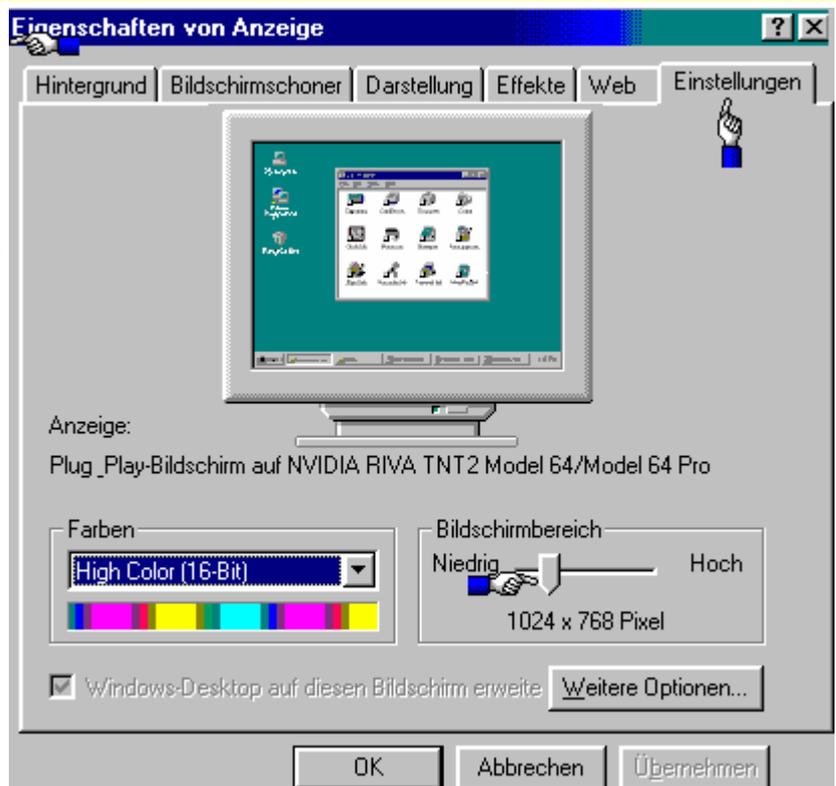
Grafik 2

Mausklick
auf Reiter

1.  **Einstellungen**

auf Schieber und seitwärts schieben

2.  **1024 x 769 Pixel**
3.  **OK**



Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 07:32
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2. Menü

- | [2.0.10 Die Menüpunkte der senkrechten Navigation links \[de\]](#)
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.0.10 Die Menüpunkte der senkrechten Navigation links

Die **senkrechte** Navigation links gliedert sich im wesentlichen in folgende **Rubriken**

- | Sprachen-Umschalter für Oberfläche deutsch / englisch
- | [hilfe](#) = zur **Bedienungs**-Anleitung
- | [login](#) = ohne Login kein Thema
- | [thema](#) = Ihr Thema: **beginnen** Sie mit einer konkreten Frage
- | [portfolio](#) = Ihre privaten Themen: komfortabel **verwalten**
- | [favoriten](#) = öffentliche Themen: sammeln + **publizieren**
- | [postfach](#) = **Austausch** von Themen: per easy-mail
- | [team](#) = **gemeinsam** entscheiden: im Team
- | [modus](#) = Ihre persönlichen **Einstellungen**
- | [infos](#) = Beschreibung und Dokumentation: **Projekt** easy-mind
- | [kontakt](#) = Team, Impressum, Umfragen, Email easy-mind
- | [home](#) = zur **Startseite** des Instruments

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 21:22

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.1 login

- | [2.1.10 Warum zuerst Login](#) [de]
(0 Views)
- | [2.1.20 Registrierung Online-Zugang](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.1.10 Warum zuerst Login

Ihre Anmeldung im System von *easy-mind* können Sie jederzeit aufrufen über den Menü-Punkt **login** in der senkrechten Navigation ganz aussen links am Rand Ihres Browserfensters.

[login](#)

Nur wenn Sie sich

- | als Benutzer **Gast** oder als
- | **registrierter** Benutzer

bei *easy-mind* angemeldet haben, können Sie mit dem **1. Schritt** zum **Thema** Ihres **Entscheidungsablauf** beginnen. Weil *easy-mind* im Hintergrund mit einer Datenbank arbeitet, ist ein Login auch **als Gast** zwingend notwendig, damit kein anderer Benutzer in Ihren Entscheidungsablauf "hineinpfuschen" kann.

Als Gast erhalten Sie unser Kurz-Beispiel **Partnerwahl** aus der Demo-Version voreingestellt, Sie können die Werte zwar abändern, bzw. auch ein **neues** Thema erstellen, allerdings **nicht** in Ihrem **Portfolio** zur weiteren Nutzung **abspeichern**.

Der **Funktions**-Umfang als **Gast** ist geringer als bei den **registrierten Account**-Typen

Ohne Login können Sie zwar unsere **Hilfe**-Seiten durchblättern, aber bereits im 1. Schritt bei der Dateneingabe erhalten Sie eine Fehlermeldung.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 15:11
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.1.20 Registrierung Online-Zugang

2.1.20 Registrierung Online-Zugang

Unser Tipp: Lassen Sie sich bitte **kostenlos** registrieren, direkt unter dem [Login](#)-Formular finden Sie den Link zur Registrierung

Denn nur als **registrierter** Benutzer haben Sie nach dem [Login](#) Zugang zu allen Menüpunkten

- | [Portfolio](#)
- | [Favoriten](#)
- | [Postfach](#)
- | [Team](#)
- | [Modus](#)

und speichert *easy-mind* alle Ihre bisher erstellten und gespeicherten Themen in Ihrem [Portfolio](#) zur weiteren Nutzung

Sie können als registrierter Benutzer auch ein **neues** Thema erstellen oder Ihr zuletzt **aktives** Thema wieder in den Entscheidungsablauf **aktivieren**.

Der [Funktions](#)-Umfang der registrierten [Account](#)-Typen ist unterschiedlich.

Sofort nach der Absendung Ihrer Registrierungsdaten wird Ihnen standardmäßig der Account-Typ **liebhaber** automatisch eingerichtet..

Sollten Sie nach der kostenlosen Registrierung eine **Erhöhung** des standardmäßigen Funktionsumfangs wünschen, dann bestellen Sie bitte den für Sie **passenden** Account-Typ per **email**.

Natürlich richten wir Ihnen nach Absprache gerne auch einen **individuellen** Funktionsumfang ein, der von den genannten Account-Typen abweicht.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 15:18
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.2 thema

- | [2.2.10 Thema - der komplette Datensatz](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.2.10 Thema - der komplette Datensatz

easy-mind bezeichnet das Thema, an dem Sie im **aktuellen [Entscheidungsablauf](#)** momentan gerade arbeiten, als Ihr **aktives Thema**.

ein **Thema** besteht aus dem kompletten Datensatz Ihres Entscheidungsablaufs innerhalb unserer Benutzer-Datenbank. Der Datensatz **eines** Themas besteht aus **über 100 Werten**. Jedes Ihrer Themen erhält nach seiner Erstellung eine **laufende Nummer** und wird in Ihrem **[Portfolio](#)** verwaltet.

Zu Ihrer besseren Orientierung wird ausser der laufenden Themen-Nummer auch die jeweilige **[Fragestellung](#)** als quasi Name für Ihr Thema vermerkt.

Deshalb empfehlen wir Ihnen, bereits bei Ihrer Fragestellung diese **bewusst** so zu formulieren, daß Sie später auch **unterschiedliche Varianten** Ihres Themas im Portfolio abspeichern aber auch besser **unterscheiden** können.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 12:03
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.3 portfolio

- | [2.3.10 Sinn und Zweck des Portfolio](#) [de]
(0 Views)
- | [2.3.20 Funktionen im Portfolio](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.3.10 Sinn und Zweck des Portfolio

Ihr Portfolio können Sie jederzeit aufrufen über den Punkt **portfolio** in der senkrechten Navigation ganz aussen links am Rand Ihres Browserfensters.

Zu Ihrem **persönlichen** Portfolio haben Sie als **Gast keinen Zugang**, nur als **registrierter** Benutzer. Ihr Portfolio ist ein kleiner Teil der grossen *easy-mind*-**Benutzerdatenbank**

In Ihrem **persönlichen** Portfolio können Sie alle Ihre erstellten **Themen** verwalten mit folgenden **Funktionen**

1. Thema **speichern**
2. Thema **importieren**
3. Thema **exportieren**
4. Thema **löschen**
5. Thema **aktivieren**
6. Werte **ändern**

Dazu sind 4 verschiedene Schaltflächen rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes möglich



Im Gegensatz zu den **Favoriten** sind Ihre Themen innerhalb Ihres Portfolios **nicht öffentlich** und somit für andere Benutzer nicht zugänglich.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 00:25
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.3.20 Funktionen im Portfolio

Sinn und Zweck des Portfolio



= Thema **speichern**

Mit der Funktion **speichern**

können Sie alle Werte Ihrer **Dateneingabe** zusammen mit dem aktuellen Stand Ihrer **Bewertungen** des gerade **aktives** Themas in Ihr persönliches Portfolio **kopieren**. Dazu werden Ihnen je nach **Account-Typ** eine Anzahl Speicherplätze angeboten.

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes

Sollten Ihr gewünschter Speicherplatz bereits mit einem alten Thema belegt sein, werden dessen alte Daten automatisch gelöscht.



= Thema **importieren**

Leider steht Ihnen noch keine automatische Import-Funktion zur Verfügung.

Wenn Sie dennoch ein Thema importieren möchten, setzen Sie sich bitte mit unserem **Administrator** in Verbindung.



= Thema **exportieren**

Sie können die Werte Ihrer Themas exportieren zur **Weiterverarbeitung** z.B. in anderen Programmen wie z.B. **Excel** oder austauschen mit easy-mind im Internet / Intranet. Nach Mausclick auf die Schaltfläche erledigen Sie den Export in **3 Schritten**:

- | **Strg-A : Markieren** Sie den kompletten Inhalt des folgenden Fensters (Bearbeiten / Alles markieren)
- | **Strg-C : Kopieren** Sie den markierten Inhalt in Ihre Zwischenablage (Bearbeiten / Kopieren)
- | **Strg-V : Fügen** Sie den Inhalt Ihrer Zwischenablage in Ihre Textverarbeitung ein (Bearbeiten / Einfügen)



= Thema **löschen**

Mit der Funktion **löschen**

können Sie einen Ihrer Speicherplätze leeren und die Daten des **gespeicherten** Themas löschen.

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes

 = Thema **aktivieren**

Mit der Funktion **aktivieren**

können Sie alle Daten eines Ihrer **gespeicherten** Themen aus Ihrem Portfolio in Ihren **aktuellem Entscheidungsablauf** kopieren. Damit ist wir es zum **aktiven Thema** und Sie können daran **weiterarbeiten**.

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes

 = Thema **ändern**

Mit der Funktion **ändern**

können Sie Ihre eingegebenen **Werte** in den Schritten

- | **Frage**
- | **Personen**
- | **Kriterien**
- | **Alternativen**

nachträglich abändern. Dabei gehen Ihnen Ihre Bewertungen der bereits vorgelegten Verleiche aus den Runden **kriterium : kriterium** und **alternative : kriterium nicht verloren**.

Im Gegensatz dazu, wenn Sie z.B. **direkt** in innerhalb Ihrer **Schritte 1 - 4** ein Änderung vornehmen.

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 00:26
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.4 favoriten

- | [2.4.10 Sinn und Zweck der Favoriten](#) [de]
(0 Views)
- | [2.4.20 Funktionen Favoriten](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.4.10 Sinn und Zweck der Favoriten

Im Gegensatz zu Ihrem **persönlichen Portfolio** verwaltet *easy-mind* innerhalb der **Favoriten** alle **Themen**, die für alle Benutzer **öffentlich** zugänglich sind. In den Favoriten finden Sie . . .

1.

. . . . die ganz **alltäglichen** Themen des Lebens.

easy-mind hat diese Themen bereits für Sie vorstrukturiert und stellt sie dort öffentlich jedermann zur Verfügung. Denn die **Bandbreite** der wichtigsten **Kriterien** zu einem Alltags-Thema ist letztendlich bei allen Benutzern **sehr ähnlich**.

So z.B. werden bei unserem Favoriten-Thema: "**Liebhaber: wer ist für mich der Richtige ?**" natürlich Ihre persönlichen **Alternativen** - z.B. "**Ingo**" und "**Jörg**" - von Fall zu Fall variieren.

Aber die von *easy-mind* getroffenen Vorauswahl möglicher Kriterien können Sie für Ihren persönlichen Geschmack eingrenzen, in dem Sie die für Sie **unwichtigen Kriterien** aus der Vorauswahl **löschen**.

Damit sparen Sie sich oft mühevoll gedankliche Routinearbeit, viel Zeit bei der Strukturierung Ihres Themas und beim Brainstorming Ihrer Kriterien-Sammlung und können stattdessen Ihre mentalen Kräfte alleine auf Ihre **Bewertung** der Kriterien und Alternativen **konzentrieren**.

2.

. . . . aber auch ganz **spezielle Themen**,

die z.B. gerade in der **Öffentlichkeit aktuell, kontrovers** diskutiert werden, finden Sie in den Favoriten in strukturierter, komprimierter Darstellung wieder.

Auch hier der gleiche Effekt: oft durchblickt man beim Fernsehen z.B. einer Polit-Talkrunde nach 1 Stunde immer noch nicht das Durcheinander der "ausgetauschten" Argumente. Im Gegensatz dazu genügt bei *easy-mind* meist ein kurzer Blick in die Favoritensammlung.

Mit wenig Zeitaufwand erkennen Sie nicht nur **schnell alle Zusammenhänge** der aktuellen Diskussion sondern **zusätzlich die mögliche Gewichtung** der diskutierten Argumente, weil aktuelle Themen bereits schon von einigen, **anderen Benutzer** in mehreren Varianten bewertet und durchgerechnet wurden.

Der aktuelle Stand der Favoriten-Sammlung lebt und fällt natürlich auch von Ihrem Input und basiert auf einem **Geben und Nehmen**.

Sollten Sie also selbst mal ein **ungewöhnliches** Thema durchgerechnet haben oder zu einem aktuellen Diskussionsthema eine recht **originelle** aber in sich schlüssige Bewertung und Gewichtung gefunden haben, dann lassen Sie es doch bitte die **Welt wissen**, was Ihr Gehirnschmalz Interessantes zu Wege gebracht hat.

Vielleicht landet Ihre Bewertung in unseren TOP 10 der Favoriten ? In den **TOP 10** landen alle die Themen, welche am **häufigsten** von den Benutzern angeklickt wurden. Eines der häufigsten TOP-10-Themen ist natürlich unser **Kurz-Beispiel: "Partnerwahl - wer ist für mich der Richtige ?"**, weil *easy-mind* dieses Thema jedem unregistrierten **Gast** zur Übung und Vertrautwerden nach dem **Login** vorbelegt.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 11:29

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.4.20 Funktionen Favoriten

Unsere Favoriten können Sie jederzeit aufrufen über den Punkt **favoriten** in der senkrechten Navigation ganz aussen links am Rand Ihres Browserfensters.

Funktionen in den Favoriten

Sie können **Themen** verwalten mit folgenden Funktionen

1. mein Thema **publizieren**
2. Thema **aktivieren**
3. Details **anzeigen** zu Thema

Dazu gibt es 3 verschiedene Schaltflächen rechts neben der Zeile des gewünschten Speicherplatzes



 = mein Thema **publizieren**

Mit der Funktion **publizieren**

können Sie Ihr privates, gerade **aktives** Thema zusammen mit Ihren **einggegebenen Werten** und dem aktuellen Stand Ihrer **Bewertungen** in die öffentliche Favoriten-Sammlung kopieren und damit allen anderen Benutzern zur Aktivierung bereit stellen.

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes

 = Thema **aktivieren**

Mit der Funktion **aktivieren**

können Sie ein öffentliches Thema **übernehmen** mit allen **Werten** und zusammen mit den bereits erfolgten **Bewertungen** und es somit zu Ihrem persönlichen **aktives** Thema aktivieren, um z.B. selbst daran weiter zu arbeiten oder um lediglich die Bewertungen und Ergebnisse zu studieren. Als dann aktives Thema können Sie es später in Ihr persönliches **Portfolio ab-speichern**. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile Ihres gewünschten Speicherplatzes



= Details **anzeigen** zu Thema

Mit der Funktion Details **anzeigen**,

erhalten Sie einen detaillierteren Überblick zur **Struktur** und zu den inhaltlichen **Werten** eines Themas. Denn in der Rubrik Favoriten erkennen Sie auf den ersten Blick jeweils nur den Autor und die Fragestellung der ganzen Themenvielfalt. Bevor Sie sich nun entschließen, das passende Thema in Ihren aktuellen Entscheidungsablauf zu **aktivieren**, sollten Sie die Details gesehen haben

Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche  rechts neben der Zeile des gewünschten Speicherplatzes

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 12:11
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.5 postfach

- | [2.5.10 Postfach Versand von easy-mail \[de\]](#)
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.5.10 Postfach Versand von easy-mail

Das Postfach dient zum persönlichen Austausch von **Themen** mit anderen **registrierten** Benutzern innerhalb der Internet-Plattform von easy-mind. Ähnlich einer email-Funktion können Sie Ihre gesammelten **Werte** (in Schritt 1-4) und erfolgten **Bewertungen** (in Schritt 5-6) Ihres gerade **aktives** **Themas** per easy-mail an einen Diskussionspartner **versenden**. Nach erfolgreichem Versand findet Ihr Diskussionspartner Ihr Thema als quasi Modellvorlage zusammen mit allen Werten in seinem eigenen Postfach vor.

Empfang von easy-mail

Ihr Diskussionspartner kann nun das übermittelte Thema modifizieren und Ihnen zur Begutachtung wieder zurücksenden. Sie **empfangen** das modifizierte Thema wieder in Ihrem eigenen Postfach. Nach dem Empfang können Sie durch Klick auf die Schaltfläche  das empfangene Thema sofort in Ihren aktuellen Entscheidungsablauf als **aktives Thema aktivieren**. Anschließend ist das aktivierte Thema nicht mehr im Postfach sichtbar und der Speicherplatz wird automatisch **gelöscht**. Deshalb sollten Sie nicht vergessen, das aktivierte Thema sofort in Ihrem **Portfolio** zu **sichern**, bevor Sie Veränderungen vornehmen

Sinn und Zweck von easy-mail

Durch die schnelle Übermittlung Ihrer gedanklichen Arbeit in Form eines Modells an Ihren Diskussionspartner, kann dieser Ihren Entscheidungsablauf nun gut selbst nachvollziehen. Aufgrund Ihrer gedanklichen Vorbereitungen kann Ihr Diskussionspartner nun mit weit **weniger Zeitaufwand** sich seine eigene Meinung bilden, als wenn er ebenfalls mit der Arbeit in den Schritten 1-4 beginnen müßte. So genügt es für ihn, wenn er Ihre **Bewertungen** seinem Geschmack entsprechend nur noch **nachjustieren** muß.

Das Postfach dient als Vorstufe somit auch zur Vorbereitung von **Team Entscheidungen**, um sich miteinander über einen gemeinsam verbindlichen Katalog der Kriterien und Alternativen vorab abzustimmen.

Die Funktionen des Postfachs sind selbsterklärend

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 11:53

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.6 team

- | [2.6.10 Gemeinsam entscheiden im Team](#) [de]
(0 Views)
- | [2.6.20 Moderator im Team](#) [de]
(0 Views)
- | [2.6.30 Mitglied im Team](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.6.10 Gemeinsam entscheiden im Team

Ihre Themen, Werte und Ergebnisse im Team | einrichten und verwalten

Sinn und Zweck

Ein Team besteht aus mehreren **Mitgliedern**. Nur **1 Team-Mitglied** übernimmt zugleich auch die Funktion des **Moderator**. Jedes Team-Mitglied vollzieht zwar seinen **eigenen Entscheidungsablauf** in den Schritten 1-7. Die Entscheidungsabläufe müssen aber so koordiniert werden, daß die einzelnen Ergebnisse der Team-Mitglieder auch vergleichbar bzw. sich ein gemeinsames **Team-Ergebnis** ermitteln läßt. Für die **Koordination** ist eben der **Moderator** zuständig.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 12:21
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.6.20 Moderator im Team

Die Weichenstellung für die Entscheidungsabläufe innerhalb eines Team stellen Sie als **Moderator** bereits in **Schritt 2**. Dort gruppieren Sie alle weiteren **Team-Mitglieder** um den blauen Tisch herum, indem Sie die Benutzer-Namen der **Personen** in die Eingabefelder tippen zusammen mit deren jeweiligen Stimmgewicht (Standard=1).

Sie als Moderator erledigen auch die **Dateneingabe** in den Schritten 1-4. Dafür ist es aber **zwingend notwendig**, daß Sie als Moderator sich mit Ihren Team-Mitgliedern über die Struktur aller Inhalte **vorab** verbindlich abstimmen. Nur wenn Sie es schaffen, daß alle Team-Mitglieder sich auf einen **gemeinsamen Katalog** aller Kriterien bzw. Alternativen **vorab** einigen können, sind die nun alle hier beschriebenen, weiteren **Team-Funktionen** im Menüpunkt **Team** auch nutzbar.

Erst nachdem Sie die Dateneingabe in Schritt 1 bis 4 **abgeschlossen** haben, können bzw. **müssen** Sie als Moderator im Menüpunkt Team über folgende Schaltfläche Ihr aktives Thema zum gemeinsamen



Team-Thema für alle Team-Mitglieder **einrichten**

Danach **verschwindet** obige Schaltfläche und taucht nur wieder auf, wenn Sie im nachhinein an dem schon gemeinsam vereinbarten **Katalog** und dessen **Struktur** z.B. ein Kriterium, Alternative oder Person wider Erwarten hinzufügen bzw. löschen sollten. In diesem sehr ungünstigen Fall wirkt obige Schaltfläche zur **Reorganisation** aller Entscheidungsabläufe für Ihre Team-Mitglieder. Alle deren **bis dahin** getroffenen Bewertungen und Ergebnisse werden nach einer Reorganisation **gelöscht**. Deshalb sollten Sie "**kosmetische**" Änderungen Ihrer Werte im Team-Thema nur mit der folgenden Schaltfläche  ändern.

Nach Einrichtung des Team-Themas finden nur Sie als Moderator Hinweise zu allen Teams und deren Team-Themen.

Als **Moderator** sind Sie in x Team(s) **eingetragen**

Jeweils rechts davon finden Sie folgendes Set an Schaltflächen:



Sie als Moderator sollten gleich zu Beginn den voreingestellten Namen Ihres **Teams-1** über folgende Schaltfläche abändern zu einem aussagekräftigeren **Team-Namen**. Sollten Sie als Moderator auch mal zu einem späteren Zeitpunkt ein wenig "Kosmetik" an den Werten mit Hilfe dieser Funktion betreiben wollen, ist das jederzeit möglich und auch Ihre Team-Mitglieder erhalten Ihre Änderungen sofort eingerichtet. **Kosmetische** Änderungen über diese Funktion benötigen **keine Reorganisation**



Ihre Werte im Team-Thema **ändern**

Bevor nun jedes Team-Mitglied mit seiner persönlichen **Bewertung** in Schritt 5 und 6 beginnen kann, **müssen** Sie als Moderator über folgende Schaltfläche das Team-Thema für den

 Zugriff **freigeben** für alle Team-Mitglieder

Die rote Lampe schaltet dann automatisch von rot auf **grün** ("freie Fahrt")

 Zugriff für alle Team-Mitglieder bereits **frei-ge-geben**

Sie als Moderator können bei allen Team-Mitgliedern mit folgender Schaltfläche

 Team und alle Werte wieder **löschen**

Um sich als Moderator einen Überblick zu verschaffen über den **aktuellen Stand** der Bewertungen und die Einstellungen Ihrer Team-Mitglieder können Sie über folgende Schaltfläche u.a. auch deren **Stimmgewicht** abändern

 Team-**Status** anzeigen

im **Team-Status** können Sie als Moderator auch darüber entscheiden, ob **alle** Ihre Team-Mitglieder auch **Einblick** in die einzelnen Ergebnisse und Bewertungen untereinander bzw. in das **Team-Ergebnis** nehmen können **bzw.** eben grundsätzlich gar **kein** Team-Mitglied dies kann. Sie als Moderator erhalten allerdings exklusiv immer Einblick. Von dieser Funktion sind nicht betroffen Einblicke zu den Bewertungen in den Schritten 5 und 6. Mit folgende Schaltflächen können Sie diesen Status ab- **bzw.** zu-schalten

 die Bewertungen und Ergebnisse sollen für Team-Mitglieder **unsichtbar** werden

 die Bewertungen und Ergebnisse sollen für Team-Mitglieder **sichtbar** werden

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 12:45
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.6.30 Mitglied im Team

Jedes Team-**Mitglied** - auch der **Moderator** in der Funktion als Team-Mitglied - findet nun nach dem Login mit seinem Benutzer-Namen im **Menüpunkt Team** Hinweise in welchen Teams zu welchen Themen Sie als Team-Mitglied in Verbindung stehen, sobald der Moderator diese Ihnen schon **eingrichtet** und für Ihren Zugriff **freigegeben** hat.:

Als **Mitglied** sind Sie in x Team(s) **eingetragen**

Folgendes Set an Schaltflächen stehen Ihnen und jedem anderen Team-**Mitglied** zur Verfügung



Als erstes **müssen** Sie nun als Team-Mitglied Ihr **Team-Thema** und dessen Werte über folgende Schaltfläche immer dann **aktivieren**, **bevor** Sie mit Ihren Bewertungen in Schritt 5 und 6 beginnen können.

 Team-Thema und Ihre Werte **aktivieren**

Nach Vollendung der Bewertungen in Schritt 5 + 6 und der Ergebnisansicht in Schritt 7 **müssen** Sie als Team-Mitglied Ihre **geänderten** Bewertungen mit folgende Schaltfläche speichern. Ansonsten verlieren Sie nach einem Logout alle Änderungen

 das neu berechnete **Ergebnis** wieder **abspeichern**

Damit Ihr modifizierte und abgespeicherte Bewertung als Anteil des gemeinsamen Team-Ergebnisses dieses auch **aktualisiert** bzw. mit den **einzelnen Ergebnissen** der Team-Mitglieder auch vergleichbar ist, dürfen Sie als Team-Mitglied nicht vergessen folgende Schaltfläche zu drücken. Solange Sie dies nicht erfolgt ist, sehen die anderen Team-Mitglieder nur eine Strich (-) statt Ihre Werte.

 Mein Ergebnis im Team-Ergebnis **hinzurechnen**

Das Taschenrechner-Symbol zeigt dann **kein gelbes Pluszeichen** mehr an, und blendet dieses erst dann wieder ein, sobald Sie eine weitere Änderung erneut **abgespeichert** haben

 Mein Bewertungen sind **schon** im Team-Ergebnis **berechnet**

Ab diesem Moment sind Ihre geänderten **Bewertungen** für andere Team-Mitglieder im **Team-Ergebnis** und auch in den Schritten 5 und 6 **sichtbar**, sofern folgende Schaltfläche **aktiv** ist. Durch Mausklick auf die Schaltfläche mit der **durchsichtigen Lupe** können Sie die Sichtbarkeit Ihrer Bewertungen umkehren und

 Bewertungen für **alle** anderen Team-Mitglieder **unsichtbar machen**

Sollte dies nicht der Fall sein und Ihre Bewertungen bereits unsichtbar sein, dann sehen Sie vermutlich folgende Schaltfläche der **un-durchsichtigen Lupe**, mit der Sie per Mausklick Ihre Bewertungen



Bewertungen für **alle** anderen Team-Mitglieder wieder **sichtbar machen**

Mit folgender Schaltfläche können Sie sich als Team-Mitglied die Ergebnisse aller anderen Team-Mitglieder anzeigen lassen und miteinander vergleichen. Dabei tritt auch der **Team-Name** als quasi neuer Benutzer in Erscheinung, damit Sie die (geometrischen) **Mittelwerte** der Einzelergebnisse des Teams ansehen können. Diese Schaltfläche steht Ihnen allerdings nur zur Verfügung, wenn der Moderator Ihnen im Team-Status diesen **Einblick** auch **erlaubt** hat.



Ergebnisse **aller** Team-Mitglieder **anzeigen**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 12:46

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 2.7 modus

- | [2.7.10 Anzahl Zeilen + Eingabe-Felder](#) [de]
(0 Views)
- | [2.7.20 Bewertungseingabe per Schieber oder Tabelle](#) [de]
(0 Views)
- | [2.7.50 Voll-Bewertung - das solide Original](#) [de]
(0 Views)
- | [2.7.60 Kurz-Bewertung - die zeitsparende Variante](#) [de]
(0 Views)
- | [2.7.80 Vergleich beider Bewertungs-Methoden](#) [de]
(0 Views)
- | [methods of evaluations](#) [en]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.7.10 Anzahl Zeilen + Eingabe-Felder

Hier können Sie ein wenig Kosmetik für Ihre Augen betreiben und die Anzahl der **Eingabe-Felder** begrenzen, welche Ihnen in den **Schritten 2 - 4** jeweils maximal angezeigt werden. Ebenso die Felderanzahl in den Menüpunkten **Portfolio** und **Team**.

Die **maximal** mögliche Anzahl wird Ihnen von easy-mind vorab eingestellt, in Abhängigkeit von dem **Account-Typ**, den Sie bei *easy-mind* gebucht haben.

Nach Mausklick auf die Schaltfläche werden die Anzeigeformate sofort geändert und bleiben Ihnen auch bei allen zukünftigen Sitzungen erhalten.

Wenn *easy-mind* Ihnen die **Aktivierung** eines bereits erstellten Themas **verweigert** z.B. aus Ihrem Postfach, Portfolio oder den Favoriten, dann **erhöhen** Sie bitte die Felderanzahl im Modus und passen sie diese entsprechend an für die Schritte 2-4 (Personen, Kriterien und Alternativen).

So können Sie z.B. ein Thema mit 7 Kriterien nicht mehr aus dem Portfolio aktivieren, wenn sie die Felderanzahl der Kriterien im Modus auf 3 Felder begrenzt haben.

Sollte trotz maximaler Erhöhung der Felderanzahl eine Aktivierung **unmöglich** bleiben, dann denken Sie bitte darüber nach, ob Ihr gebuchter **Account-Typ** für Ihre Ansprüche **ausreichend groß dimensioniert** ist ?

Sollten Sie versehentlich die Anzahl der Eingabe-Felder für Ihre Personen, Kriterien und Alternativen **kleiner** wählen als die entsprechende Anzahl der Felder im Entscheidungsablauf Ihres gerade aktiven Themas, dann begrenzt. *easy-mind* **automatisch** die Felderanzahl auf das notwendige Minimum.

Dabei erfolgt die Anzeige im Menü **Team** für die Team-Themen nach Erstellungs-**Datum aufsteigend** sortiert, im Schritt 2 für die **Personen** nach **Platz**-Nummer, ebenso für die Speicherplätze im Menü **Portfolio**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 13:50
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.7.20 Bewertungseingabe per Schieber oder Tabelle

Es gibt grundsätzlich **zwei** verschiedene Darstellungsformen, wie *easy-mind* Ihnen die Vergleiche in Schritten 5 bzw. 6 zur Bewertung vorlegt.



Schieber-Ansicht



Tabellen-Ansicht

Standardmäßig bietet Ihnen *easy-mind* die einfache und komfortable Maussteuerung zur Abgabe Ihrer Punktezahlen über die **Schieber-Ansicht** an. Zur schnelleren und gezielteren Nachbewertung tippt der erfahrene AHP-Profi seine Punktezahlen gerne auch direkt über die Form der **Tabellen-Ansicht** ein.

Die **Deutung** der Tabellen-Ansicht ist die gleiche, wie schon in Schritt 7 bei der **Ergebnis-Darstellung** beschrieben. Eine Speicherung und Aktualisierung der eingetippten Punktezahlen innerhalb der Tabellen-Ansicht erfolgt wie bei Schieber-Ansicht erst nach Mausklick auf die

Schaltfläche  weiter ▶

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 14:13
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.7.50 Voll-Bewertung - das solide Original

siehe auch [Vergleich](#) beider Bewertungs-Methoden

[Vergleicht](#) man den "Analytic Hierarchy Process" (AHP) mit anderen Methoden - wie z.B. der [Nutzwertanalyse](#) - liegt seine Stärke in der Art der Gewichte-Bewertung durch das **paarweise** Vergleichen **jedes** Kriteriums (1, 2, 3, 4) mit jeweils **jedem anderen** Kriterium (1, 2, 3, 4) . *easy-mind* bezeichnet diese **Original**-Methode des AHP = **Voll**-Bewertung, abgebildet z.B. an folgenden **sechs** Vergleichen

- 1 mit 2**
- 1 mit 3**
- 1 mit 4**
- 2 mit 3
- 2 mit 4
- 3 mit 4

Diese sechs Vergleiche erfordern von Ihnen aber wesentlich **mehr Zeit**, bis Sie die große **Anzahl aller Vergleiche** bewertet haben, als wenn Sie nur kurz **ein** Kriterium **einmal** mit Ihren anderen Kriterien vergleichen müssen nach der Methode der [Kurz-Bewertung](#)

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 13:49
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.7.60 Kurz-Bewertung - die zeitsparende Variante

siehe auch [Vergleich](#) beider Bewertungs-Methoden

easy-mind bezeichnet diese zeitsparende und **abgespeckte** Methode des AHP mit dem Begriff **Kurz-Bewertung**, weil bereits die ersten **drei** Vergleiche für eine geringe Entscheidungsqualität ausreichen.

1 mit 2
1 mit 3
1 mit 4

Es handelt sich dabei um quasi die **erste Runde** aus der [Voll-Bewertung](#). Die **Kurz-Bewertung** genügt eigentlich schon, denn alle noch fehlenden **Punktezahlen** bzw. Gewichte Ihrer anderen Kriterien zueinander könnten Sie bereits auch aus den ersten drei Vergleichen **ableiten**

2 mit 3
2 mit 4
3 mit 4

Denn wenn Sie z.B. bei folgenden beiden Vergleichen jeweils die **gleiche** Punktezahl 6 für das Kriterium 1 vergeben

1 mit 2
1 mit 3

dann bedeutet das für die Kriterien 2 und 3, daß diese logischerweise **gleich "unwichtig"** zueinander stehen. Also müssten Sie z.B. den Vergleich

2 mit 3

dann konsequenterweise mit der Punktezahl 1 in der Skala (1-9) bewerten. Nur die **Punktezahl 1** wäre **logisch** und brächte einen idealen [Inkonsistenzenfaktor](#) von **0**. Alles andere als die Punktezahl 1 wäre unlogisch, ein Widerspruch für Sie in sich selbst (inkonsistent).

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 13:41
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

2.7.80 Vergleich beider Bewertungs-Methoden

Die **Voll-Bewertung** erfordert von Ihnen insofern "unnötige" Bewertungen und provoziert Sie sogar zu Widersprüchen (**Inkonsistenzen**) durch eine Art **Überbestimmung**. Dies ist aber ja auch das **Ziel** des AHP, um eben mit der Aufdeckung von Widersprüchen die **Qualität** Ihrer Entscheidung erheblich zu **steigern**. Die gleichen Erkenntnisse gelten natürlich auch für Ihre Bewertung von Alternativen.

Im **ersten** Lauf Ihres Entscheidungsablaufes

eignet sich die Methode der **Kurz-Bewertung** insofern für die **grobe** Sortierung des "Spreu vom Weizen", damit Sie aus einer sehr **großen** Anzahl von Alternativen bzw. Kriterien die wichtigsten davon mit **geringen Zeitaufwand herauszufiltern** können, allerdings auf Kosten der Qualität (z.B. für eine Personalauswahl, wo Sie aus 100 Bewerbern die Top-Five herausfiltern wollen)

Im **zweiten** Lauf Ihres Entscheidungsablaufes

kommt dann die **Voll-Bewertung** zum Zuge, wenn es für Sie gilt, innerhalb der nun ausgefilterten, kleineren Auswahl an z.B. Alternativen mit aller Genauigkeit dazu alle Aspekte mit großer **Genauigkeit** aus Ihnen herauszukitzeln, um diese dann mit **Qualität** zu bewerten.

Standardmäßig verwendet *easy-mind* die **Voll-Bewertung**. Wenn Sie im Menüpunkt Modus die Bewertungsmethode auf **Kurz-Bewertung** umgestellt haben, bricht *easy-mind* in den **Schritten 5** bzw. **6** schon nach der ersten Runde Ihrer Vergleiche ab, berechnet die Punktezahlen für Ihre noch fehlenden Bewertungen aus und zeigt diese Ihnen automatisch in Form der **Tabellen** - Ansicht anstelle der Schieberansicht.

Die Berechnung der fehlenden Punktezahlen wird so ausgewogen, daß **keine Widersprüche** in sich übrig bleiben. Die Punktezahlen sind zueinander alle absolut konsistent und zeigen damit einen **Inkonsistenzfaktor von 0**. Diese widerspruchsfreie Logik lässt sich natürlich nur damit "erkaufen", daß die Punktezahlen teilweise deutlich **außerhalb** der Skala 1-9 liegen bzw. nicht mehr durch ganzen Zahlen darstellbar sind.

Sie können nun diese "krummen" bzw. großen Punktezahlen in der **Tabellen**-Ansicht **manuell** nachjustieren auf Werte der üblichen Skala 1-9. Sie erhalten dabei natürlich Spannungen = Inkonsistenzen, in der Regel sichtbar am **Inkonsistenzfaktor** deutlich **größer als 0**. *easy-mind* bietet Ihnen dazu eine kleine Hilfe an:

Wenn Sie nach Ansicht der "krummen" Punktezahlen ohne manuelle Nachjustierung **sofort** auf die Schaltfläche  **weiter** ▶ klicken, dann **stutzt** *easy-mind* die Punktezahlen **automatisch** auf ganze Zahlen zurück bis zum maximalen Wert 9. Sie sehen dann drei Ranking-Spalten - so wie Sie es bereits schon aus Schritt 7 in der Ergebnis-**Darstellung** kennen - mit jeweils verschiedenen Prozent-Werten. Hierbei wird das Ranking berechnet auf Basis

- | in 1. Spalte: der **manuell** nachjustierten Punktezahlen
- | in 2. Spalte: der **beschränkten** Punktezahlen max . +9 bis -9
- | in 3. Spalte: der **un-beschränkten** Punktezahlen mit Inkonsistenzfaktor **0**

☹		Kriterium	1	2	3	%			
1		Partner muss mich innig		5	-3		23.8	26.5	23.8
2		Partner darf nicht geizig			-15		4.8	6.3	4.8
3		Partner muss Humor ha					71.4	67.2	71.4
☹		Kriterium	1	2	3				
						Inkonsistenzfaktor:	0.000	0.025	0.000

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 13:29
 Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3. Reiter

- | [3.0.10 Die Reiter der waagrechten Navigation oben](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.0.10 Die Reiter der waagrechten Navigation oben

Die waagrechte Navigation oben gliedert sich in **sieben** Rubriken = **Schritte** zur Steuerung des eigentlichen **Entscheidungsablaufs**.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-26 21:26

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.1 Frage

- | [3.1.10 Schritt 1: Fragestellung zum Thema](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

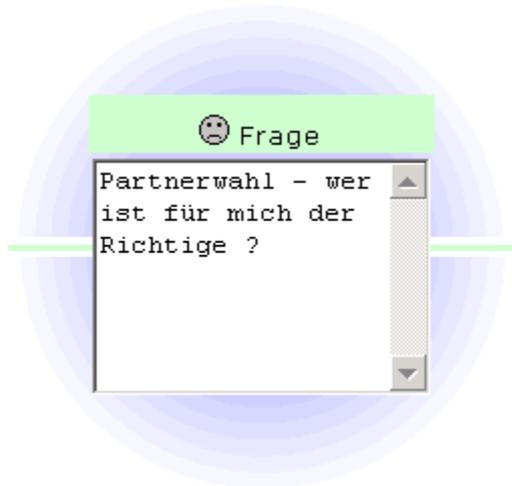
3.1.10 Schritt 1: Fragestellung zum Thema

😊 Haben Sie Ihre Frage fertig formuliert und eingetippt, speichert *easy-mind* Ihre Eingaben nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche und führt Sie  zum **nächsten Schritt 2**.

Kurz-Tipp:

Ihre **Dateneingabe** beginnt hier mit dem 1. Schritt Ihres **Entscheidungsablaufs**. Sie dürfen nun zu Beginn eine **konkrete Fragestellung** für Ihr Entscheidungs-Thema überlegen und formulieren.

Man verwendet in der Fachsprache statt dem Begriff "Fragestellung" auch gerne den Ausdruck **Ziel**. In der weiteren Hilfestellung zu den noch folgenden Schritten 2-7 werden wir zur verständlichen Darstellung für Sie das Demo-Beispiel "*Partnerwahl, wer ist der Richtige für mich?*" durchziehen, das Sie als **Gast** nach Ihrem **Login** voreingestellt haben bzw. aus der **Demo-Version** schon kennen. Wir haben dazu die männliche Variante aus der Sicht einer Entscheiderin mit dem Namen **Julia** gewählt. :-)



Der nun folgende Entscheidungsablauf über **7 Schritte** hat das Ziel, für Sie die optimale **Alternative** (=Lösungsvorschlag) im **Ergebnis** herauszufiltern. Die optimale Alternative sollte Ihre gestellte Frage möglichst widerspruchsfrei lösen

Haben Sie Ihre Frage fertig formuliert, führt Sie *easy-mind* nach Mausklick auf die Schaltfläche  rechts zum **nächsten Schritt 2**. Dort tippen Sie dann die **Personen** ein, auf deren Meinung und Mitentscheidung Sie Wert legen.

wichtige Hinweise:

Bitte formulieren Sie Ihre Fragestellung hier neutral **ohne** bereits Ihre **Kriterien** bzw. **Alternativen** begrifflich ins Spiel zu bringen.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:06
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.2 Personen

- | [3.2.10 Schritt 2: welche Personen dürfen mitentscheiden](#) [de]
(0 Views)
- | [3.2.20 als Moderator die Mitglieder im Team benennen](#) [de]
(0 Views)
- | [3.2.30 als Mitglied im Team mitentscheiden](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

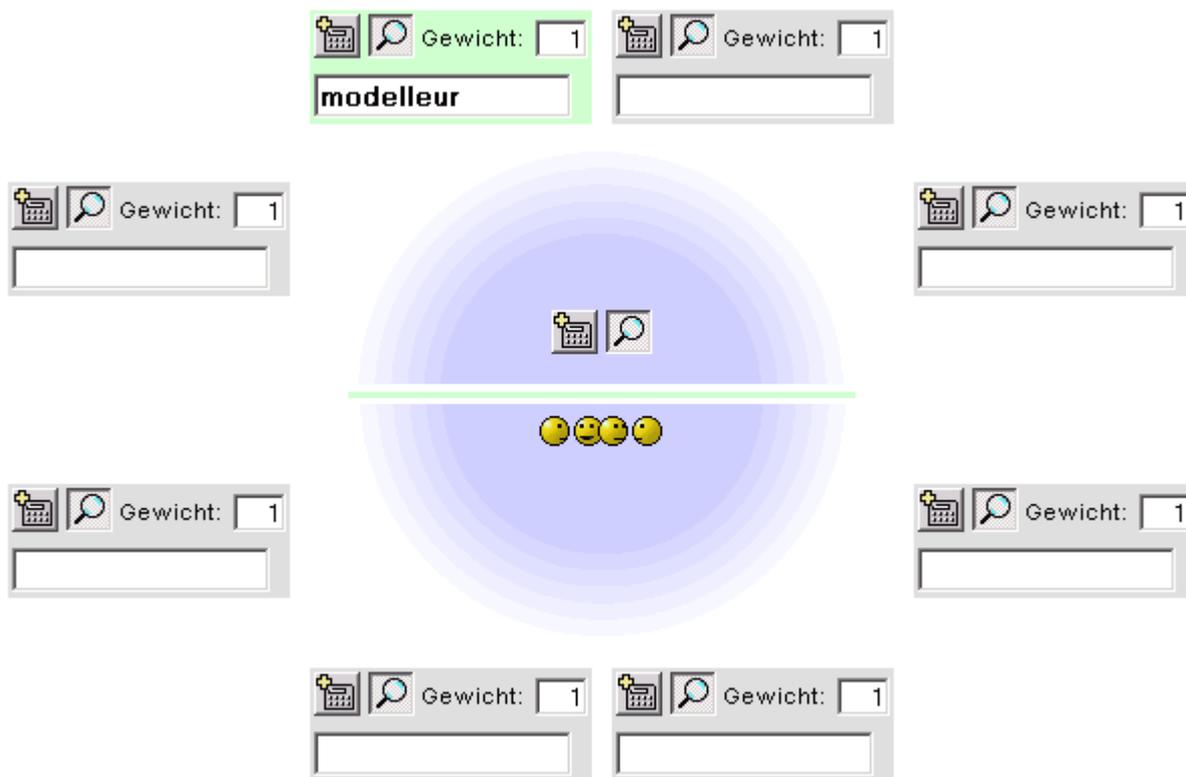
3.2.10 Schritt 2: welche Personen dürfen mitentscheiden

☺☹ Nur wenn Sie an einer **Team** -Entscheidung beteiligt sind, sollten Sie sich als Team-**Moderator** bzw. Team-**Mitglied** mit der Dateneingabe bei diesem Schritt hier befassen. Ansonsten speichert *easy-mind* Ihre Eingaben nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche

 **weiter** ▶ und führt Sie als Einzel-Entscheider zum **nächsten Schritt 3**.

Kurz-Tipp:

Wer beteiligt sich an der Team-Diskussion und Suche nach einem gemeinsamen **Kompromiss** ?



Folgende Symbole bedeuten:

 das jeweilige **Team-Mitglied** hat seine Bewertungen noch **nicht** dem Team-Ergebnis **hinzugerechnet**. Im blauen Tisch bedeutet das Symbol, daß das Team-Ergebnis noch **nicht komplett** ist

 das jeweilige Team-Mitglied hat seine Bewertungen **schon** dem Team-Ergebnis **hinzugerechnet**. Haben alle Team-Mitglieder dies erledigt, dann ist das Symbol im blauen Tisch ebenfalls sichtbar, weil das Team-Ergebnis dann **komplett** ist

 das jeweilige Team-Mitglied hat mit der **un**-durchsichtigen Lupe seine Bewertungen für alle anderen Team-Mitglieder **unsichtbar** gemacht. Im **blauen Tisch** bedeutet das Symbol,

daß das Team-Ergebnis **grundsätzlich** vom Moderator für alle Team-Mitglieder **unsichtbar** geschaltet wurde



das jeweilige Team-Mitglied hat mit der **durchsichtigen** Lupe seine Bewertungen für alle anderen Team-Mitglieder **sichtbar** gemacht. Im **blauen Tisch** bedeutet das Symbol, daß das Team-Ergebnis **grundsätzlich** vom Moderator für alle Team-Mitglieder **sichtbar** geschaltet wurde.

Jedes Team-Mitglied kann ein besonderes Stimm-Gewicht erhalten. Standardmäßig ist das Gewicht jeweils mit dem Wert 1 voreingestellt.

weitere-Hinweise:

Sollten nicht genügend Eingabe-Felder = Stühle für Ihre anderen **Team-Mitglieder** zur Verfügung stehen, dann erhöhen Sie bitte deren begrenzte Anzahl im Menüpunkt **Modus**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 16:39

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.2.20 als Moderator die Mitglieder im Team benennen

☺☹ Haben Sie alle Personen genannt, speichert *easy-mind* Ihre Eingaben nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche und führt Sie  zum **nächsten Schritt 3**.

Kurz-Tipp:

Wer beteiligt sich an der **Team** -Diskussion und Suche nach einem gemeinsamen **Kompromiss** ?

als Team-Moderator:

Nach Eintippen Ihrer **Fragestellung** dürfen Sie als Team-Moderator erklären, welche weiteren **Personen** - außer Ihnen selbst natürlich - bei Ihrem **Thema** im Team mitentscheiden dürfen. Sie gruppieren hier alle weiteren Team- **Mitglieder** um den blauen Tisch herum. Dazu tippen Sie die registrierten Benutzer-Namen der beteiligten **Personen** in die Sitzplätze ein zusammen mit deren jeweiligen Stimmgewicht (Standard=1).

Haben Sie alle Personen genannt, führt Sie *easy-mind* nach Mausklick auf die Schaltfläche  rechts zum **nächsten Schritt 3**. Dort tippen Sie Ihre möglichen **Kriterien** ein, die Ihnen als Gesichtspunkte wichtig erscheinen.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 16:40
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.2.30 als Mitglied im Team mitentscheiden

Sollte Sie der **Moderator** als **Mitglied** einer **Team**-Entscheidung benannt haben, dann sehen Sie Ihren eigenen Benutzernamen und die aller anderen **Mitglieder** auf ihren jeweiligen Sitzplätzen. Den Benutzernamen des Moderators sehen Sie ganz oben auf dem **grünen** Sitzplatz

Alle weiteren für Sie wichtigen Team-Funktionen finden Sie im Menü **Team**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 16:38

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.3 Kriterien

- | [3.3.10 Schritt 3: welche Kriterien sind wirklich wichtig \[de\]](#)
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.3.10 Schritt 3: welche Kriterien sind wirklich wichtig

☹ Haben Sie alle Ihre Kriterien fertig eingetragen, speichert *easy-mind* Ihre Eingaben nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche  und führt Sie zum **nächsten Schritt 5**.

Kurz-Tipp:

Ihrer Entscheidung liegen in der Regel mehrere, ganz persönliche **Gesichtspunkte** zugrunde. Man verwendet in der Fachsprache statt dem Begriff "Gesichtspunkte" auch gerne den Ausdruck **Kriterien**.

Ihre Kriterien dürfen in gewissem Maße ruhig **widersprüchlich** sein. Ihre Kriterien (= **Gesichtspunkten**), beeinflussen Sie bei Ihrer Entscheidung unterschwellig mehr oder weniger stark.

Sie dürfen alle Kriterien, die Sie bei Ihrer **Fragestellung** berühren, sammeln und hier in die Kriterien-Liste Zeile für Zeile in die Datenfelder eintippen. Die Reihenfolge ist zwar grundsätzlich unerheblich, aber Sie können sich hierbei nach Ihrem "**Bauchgefühl**" orientieren, um später im **Ergebnis** umso deutlicher den **Unterschied** zwischen Ihrem "Bauch" und Verstand darstellen zu können.

Beschränken Sie sich dabei jedoch auf die für Sie wirklich entscheidenden Gesichtspunkte. Denn je mehr Kriterien Sie hier eintippen, desto höher ist die **Anzahl** der **Vergleiche**, die Sie später in **Schritt 5** (**kriterium : kriterium**) bewerten müssen. Die Anzahl sehen sie immer recht neben dem jeweiligen Eingabe-Feld unterhalb der Spalte  Bei z.B. **6** Kriterien ergeben sich später **15** Vergleiche.

Links neben dem jeweiligen Eingabe-Feld können Sie unterhalb der Spalte  ein Häkchen setzen, wenn Ihnen konkrete **harte Zahlen** (Euro, kg, km) später bei der Bewertung in **Schritt 6** zur Verfügung stehen.

Sollte die Länge der Eingabe-Feld nicht ausreichen, so können Sie jeweils im **Kommentar-Feld** weitere Erläuterungen eintragen ganz unten hinter dem letzten Eingabe-Feld.

Haben Sie alle Ihre Kriterien fertig eingetragen, führt Sie *easy-mind* nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche  zum **nächsten Schritt 5**. Dort bewerten Sie Ihre eingetippten Kriterien.

wichtige Hinweise:

Beachten Sie bitte unsere grundsätzlichen Hilfe-Hinweise zu den **Schritte-Seiten**

Passen Sie bitte gut auf, daß Sie Ihre beeinflussenden **Kriterien** (= **Gesichtspunkte**) gedanklich klar trennen von Ihren möglichen **Alternativen** (= **Lösungsvorschläge**)

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 16:32
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.4 Alternativen

- | [3.4.10 Schritt 4: welche Alternativen kommen in Betracht](#) [de]
(0 Views)
- | [3.4.30 echte und nicht echte Alternativen](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.4.10 Schritt 4: welche Alternativen kommen in Betracht

  Haben Sie alle Ihre möglichen Alternativen aufgezeigt, speichert *easy-mind* Ihre Eingaben nach Mausklick auf die rechte Schaltfläche und führt Sie  weiter  zum **nächsten Schritt 5**.

Kurz-Tipp:

Alleine eine konkrete **Fragestellung** ist noch nicht ausreichend für Ihren Entscheidungsablauf! Sie dürfen also jetzt erstmal klären, welche möglichen **Lösungsvorschläge** für Sie überhaupt in Betracht. Man benutzt in der Fachsprache statt dem Begriff "Lösungsvorschläge" gerne auch den Ausdruck **Alternativen**

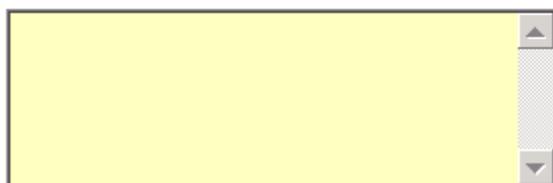
Erst wenn Sie mindestens **zwei Alternativen** Ihnen A und B bereits konkret im Auge haben, können Sie überhaupt einen Entscheidungsablauf beginnen bzw. kann *easy-mind* im **Schritt 7** Ihnen mindestens **einen** optimalen Lösungsvorschlag präsentieren..

	Σ		Σ
<input type="text" value="Jörg"/> A Alternative	0  	3	<input type="text" value="Ingo"/> B Alternative
<input type="text"/> C Alternative	9  	18	<input type="text"/> D Alternative

Beschränken Sie sich dabei auf die **Alternativen**, welche wirklich in Ihre engere **realistische** Wahl kommen. Denn je mehr Alternativen Sie hier eintippen, desto höher ist die **Anzahl** der **Vergleiche**, die Sie später in **Schritt 6** ([alternative : kriterium](#)) bewerten müssen. Die Anzahl sehen sie immer recht neben dem jeweiligen Eingabe-Feld unterhalb der Spalte Σ Bei Eingabe von z.B. **3** Alternativen kombiniert mit **5** Kriterien ergeben sich später Vergleiche.

Sollte die Länge der Eingabe-Feld nicht ausreichen, so können Sie zu jeder Alternative im **gelben Kommentar-Feld** weitere Erläuterungen eintragen ganz unten hinter dem letzten Eingabe-Feld. Es gibt im Unterschied dazu noch **blaue** Kommentar-Felder, die Sie später für die **Kommentierung** Ihrer **Bewertungen** in Schritt 5 und 6 verwenden können.

Bitte Ihr ergänzender Kommentar zu Kriterium 2



Über alle darüber hinausgehenden Alternativen brauchen Sie sich also keine Gedanken mehr machen. Später im **Schritt 6** werden Sie aufgefordert, Ihre Alternativen zu vergleichen mit Ihren

Kriterien

Haben Sie alle Ihre möglichen Alternativen aufgezeigt, führt Sie *easy-mind* per Mausklick auf die rechte Schaltfläche  zum **nächsten Schritt 5** . Dort vergleichen und bewerten Sie Ihre **Kriterien** wie wichtig bzw. weniger wichtig Sie Ihre Entscheidung beeinflussen..

wichtige Hinweise:

Beachten Sie bitte unsere grundsätzlichen Hilfe-Hinweise zu den [Schritte-Seiten](#)

Tippen Sie bitte Ihre **Alternativen A, B, C,** jeweils in ein **separates Datenfeld A, B, C,** und nicht alle in 1 einziges Datenfeld

Achten Sie bitte auf die Auswahl von [echten Alternativen](#)

Passen Sie bitte gut auf, daß Sie Ihre möglichen **Alternativen (= Lösungsvorschläge)** gedanklich klar trennen von Ihren **Kriterien (= Gesichtspunkten)** , die Sie bei Ihrer Entscheidung unerschwellig mehr oder weniger stark beeinflussen.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 16:59

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.4.30 echte und nicht echte Alternativen

Viele machen es sich oft recht einfach, weil sie lediglich ein **"JA"** oder **"NEIN"** als die möglichen beiden **"Alternativen"** präsentieren können. Eine **"echte"** Alternative versteckt sich oft bereits in der Formulierung der **Fragestellung**

Eine **zweite "echte"** Alternative fehlt meist gänzlich.

Die **Fragestellung** lautet oftmals in etwa so:

"Soll ich Jörg als meinen Partner auswählen ?"

dazu 2 **nicht** "echte" "Lösungsvorschläge":
Alternative A = **"JA"** | Alternative B = **"NEIN"**

Es wäre weit ergiebiger für die Qualität des Entscheidungsablaufs erst nach einer "echten" Alternative zu **"Jörg"** in Form z.B. von **"Ingo"** zu suchen Die Fragestellung lautet dann besser in etwa so:

"Wen soll ich als meinen Partner auswählen ?"

dazu 2 "echte" Lösungsvorschläge:
Alternative A = **"Jörg"** | Alternative B = **"Ingo"**

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 16:53
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.5 kriterium | kriterium

- | [3.5.10 Schritt 5: welches Kriterium ist im Vergleich wichtiger](#) [de]
(0 Views)
- | [3.5.15 wichtige Hinweise bei Vergleich Kriterien | Kriterien](#) [de]
(0 Views)
- | [3.5.20 Kriterien bewerten bei Team-Entscheidungen](#) [de]
(0 Views)
- | [3.5.30 Interpretations-Beispiel Geiz / Liebe Kriterien](#) [de]
(0 Views)
- | [3.5.40 Anzahl der Vergleiche Kriterien und Alternativen](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.5.10 Schritt 5: welches Kriterium ist im Vergleich wichtiger

☹ Um diese Bewertung-Runde zu **verlassen** und zum **nächsten Schritt 6** zu gelangen, müssen Sie unbedingt im gelben **Reiter** auf den Schriftzug **alternative : kriterium** klicken und **nicht** auf



Kurz-Tipp:

Hier können Sie für alle in **Schritt 3** gesammelten **Kriterien** (Gesichtspunkte) Ihre persönliche **Bewertung** vornehmen. Denn für Ihre Entscheidung ist es unabdingbar, daß Sie sich darüber klar werden, wie **wichtig** bzw. **unwichtig** jedes Kriterium zu den anderen Kriterien steht. Ziel dabei ist es, eine Reihenfolge nach Wichtigkeit mit konkreten Prozentwerten zu berechnen, um die Sortierung nach Ihrem "Bauchgefühl" in Schritt 3 zu überprüfen .

easy-mind legt Ihnen dazu in der nun folgenden Bewertungsrunde reihum jeweils **zwei Kriterien** immer paarweise vor, die Sie jeweils nach Ihrem persönlichen Geschmack miteinander vergleichen und mit Punktzahlen **bewerten** dürfen.

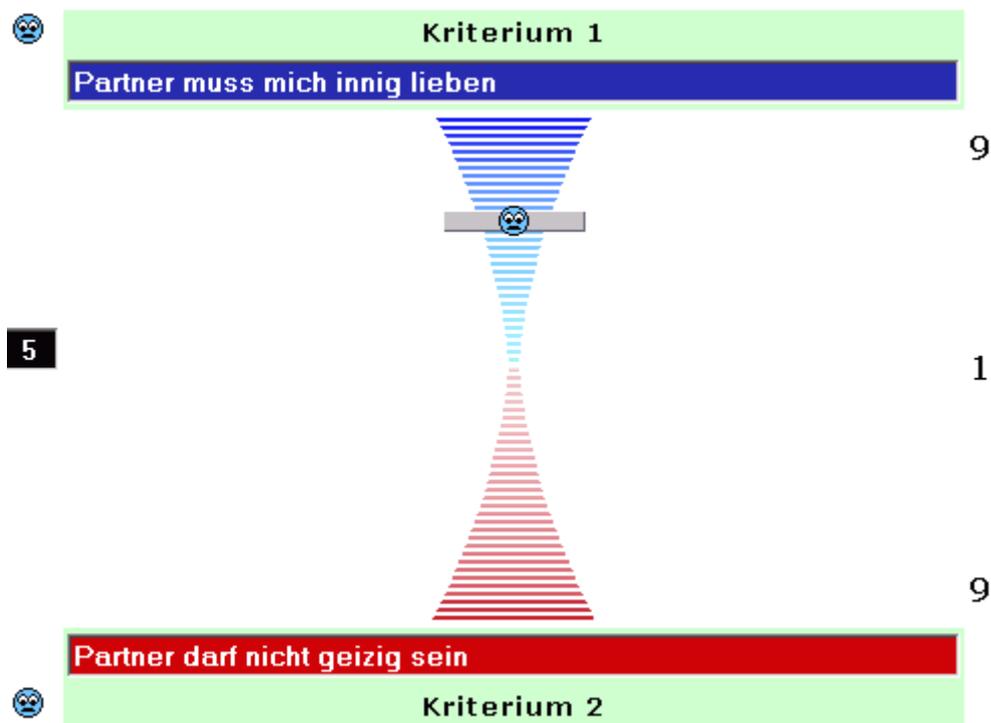
Dazu liegt Ihnen eine **senkrechte Punktezahl-Skala** vor mit den beiden

- | **Maximal**-Werten **9**
jeweils **oben** / **unten** und mit dem
- | **neutralen** Wert **1**
in der **Mitte**.

Bitte nicht vergleichen mit dem Noten-System (1 bis 6) aus Ihrer Schulzeit !

Zur Abwägung und Bewertung schieben Sie nun den grauen **Schieberegler** mit gedrückter Maustaste auf dem **senkrechten Skala-Balken** (blau/rot-gestreift) entlang **rauf** und **runter** zwischen den **beiden Kriterien** , die Ihnen *easy-mind* immer paarweise "hirn-gerecht" vorlegen wird.

Beispiels-Graphik



Der **Zahlenwert** = die **Punktezahl** Ihrer aktuellen Position verändert sich parallel zu Ihrer Schiebe-Bewegung. Sie können diese Veränderung fortlaufend links vom Balken verfolgen im **schwarzen Display**.

Fixieren Sie nun den Schieber genau auf der Position - z.B. **5** - , deren **Punktezahl** am besten zeigt, welches der beiden Kriterien
z.B. "**Partner muss mich innig leben**" oder "**Partner darf nicht geizig sein**"
nach Ihrem Geschmack für Sie **wichtiger** bzw. **wie** wichtig ist.

Hierbei ist zu beachten, daß das **Gewicht** Ihrer Punktzahl nicht linear sondern **exponentiell** in die Berechnung später eingeht. Dies symbolisieren die immer **breiter** verlaufenden Streifen des Schieber-Hintergrunds

Siehe dazu die Interpretation am [Beispiel "Geiz / Liebe"](#)

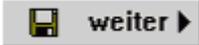
Haben Sie Ihre passende Regler-Position beim Vergleich beider Kriterien gefunden, dann lassen die Maustaste auf der gewünschten Position los. Die Punktzahl im schwarzen Display darf **nie mit dem Wert Null** abgeschlossen werden

Sie können Ihre Bewertung zu jedem Vergleich mit Erläuterungen kommentieren ganz unten im **blauen Kommentar-Feld**. Damit erinnern sich Sie später leichter daran, welche Absicht Sie zu der jeweiligen Bewertung führte. Aber auch beim Versand Ihres Modells per [Postfach](#) an andere Benutzer, können Ihre Bewertungs-Kommentare zum besseren **Verständnis** für ihre Freunde beitragen.

Alle Kommentare können am Schluß bei der Anzeige Ihrer **Ergebnisse** als **tooltip** durch Überfahren mit der Maus wieder anzeigen lassen. Es gibt im Unterschied dazu noch **gelbe** Kommentar-Felder, die lediglich zur ausführlicheren Ergänzung der Eingabefelder in den

Schritten 3 und 4 dienen.

Warum meinen Sie, daß Kriterium 1 (un)wichtiger ist als 2 ?
Bitte kommentieren Sie Ihre Bewertung !

Jeweils nach **einem** Mausklick auf die Schaltfläche  oben rechts speichert easy-mind Ihren Zahlenwert in die Datenbank ab und legt den nächsten Kriteriums-Vergleich Ihnen zur Bewertung vor.

Wenn Sie alle paarweisen Vergleiche beantwortet haben, gibt Ihnen *easy-mind* oben im gelben Untertitel z.B. folgende Info aus:

0 Vergleiche noch ohne Bewertung | zu 5. Schritt vorgelegt Vergleich Nr. 3 von 3

easy-mind beginnt dann **wieder von vorne** mit Ihrem ersten Vergleich und legt Ihnen Ihre bisherigen Bewertungen zur **Überprüfung / Korrektur** nochmals vor. Sicherheitshalber sollten Sie jetzt aber Ihre Bewertungen zusammen mit allen anderen Werten in Ihrem **Portfolio abpeichern**

Um diese Bewertung-Runde zu **verlassen** und zum **nächsten Schritt 6** zu gelangen, müssen Sie unbedingt im gelben **Reiter** auf den Schriftzug **alternative : kriterium** klicken und **nicht** auf

 Dort bewerten Sie dann Ihre eingetippten **Alternativen**

wichtige [Hinweise](#)

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:25
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.5.15 wichtige Hinweise bei Vergleich Kriterien | Kriterien

wichtige Hinweise:

Team-Entscheidungen

Sollten Sie an einer **Team**-Entscheidung beteiligt als Moderator oder Mitglied, dann achten Sie unbedingt auf folgende **Hinweise**

Kriterien ergänzen und ändern

Sollten Ihnen jetzt während dieser Runde die kreative Idee kommen . . .

- . . . doch noch ein weiteres **Kriterium** hinzuzufügen in Schritt 3, dann sind logischerweise alle Ihre Bewertungen der Vergleiche aus den **Runden 5 + 6 hinfällig**. Sie müssen dann mindestens zurück in **Schritt 4** und **unbedingt** über dessen Schaltfläche  Ihre Bewertungs-Runden **neu starten**.

- . . . nur ein wenig "Kosmetik" in der **Formulierung** Ihrer Kriterien betreiben zu wollen ohne Verlust Ihrer Bewertungen, dann können Sie dies innerhalb Ihres **Portfolio** erledigen mit folgenden Schaltflächen

1. **speichern**

Sie den aktuellen Werte-Stand Ihres **Thema** unter einer anderen Thema-Nr. in Ihrem Portfolio ab

2. **ändern**

Sie Ihre Werte in der entsprechenden Thema-Nr.

3. **aktivieren**

Sie diese Thema-Nr. dann wieder in den Entscheidungsablauf, um daran weiterzuarbeiten.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 18:08

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.5.20 Kriterien bewerten bei Team-Entscheidungen

bei **Team-Entscheidungen** sollten Sie

als **Moderator**

an dieser Stelle vorerst nicht beginnen mit Ihren Bewertungen. Im Menüpunkt **Team** sollten Sie Ihr aktives **Thema** als **Team-Thema** nun für alle anderen in **Schritt 2** benannten Team-Mitglieder **einrichten** bzw. anschließend **freigeben**. Dazu sollten Sie als Moderator sich mit Ihren Team-Mitgliedern über die Struktur aller Inhalte **vorab** verbindlich abstimmen. Nur wenn Sie es schaffen, daß alle Team-Mitglieder sich auf einen **gemeinsamen Katalog** der **Kriterien** bzw. **Alternativen** einigen können, sind alle **weiteren Funktionen** im Menüpunkt **Team** auch nutzbar.

als **Team-Mitglied**

darauf achten, daß Sie Ihr gemeinsames, vom Moderator **einrichtetes** Team-Thema **unbedingt** aus dem Menüpunkt Team **aktivieren**

- | und **nicht** aus dem Portfolio
- | und **nicht** als neues Thema in Schritt 1 selbst anlegen.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 17:50

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

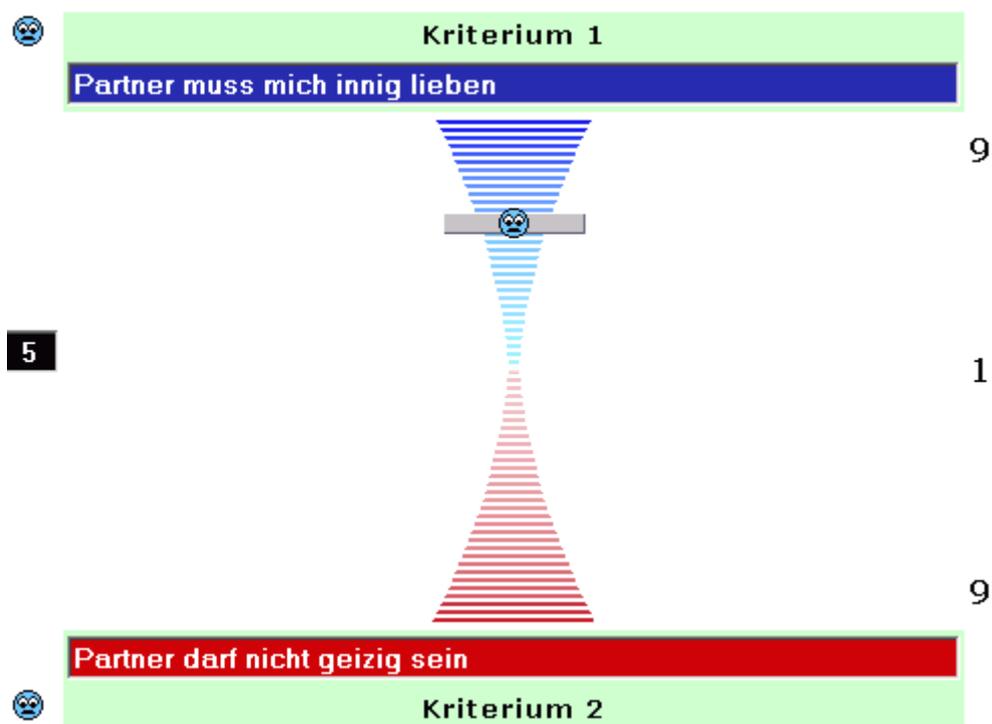
3.5.30 Interpretations-Beispiel Geiz / Liebe Kriterien

Je **höher** der **Zahlenwert** , desto **wichter** ist das jeweilig angrenzende Kriterium für Ihren Geschmack.

In unserer Beispiels-**Graphik** hat die Entscheiderin mit dem Zahlenwert **5** den Schieberregler deutlich in Richtung "**Partner darf nicht geizig sein**" geschoben.

Umgekehrt formuliert:

der Entscheiderin Julia ist also ein "**innig liebender**" Partner, offensichtlich **weniger wichtig = rotgestreifter** Schieberbereich, als daß er um Himmels willen "**kein Geizkragen**" ist. Ein Zahlenwert von z.B. **1** würde bedeuten, daß ihr "**kein Geiz**" und "**innige Liebe**" relativ gleich wichtig ist.



Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 17:55
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.5.40 Anzahl der Vergleiche Kriterien und Alternativen

		Alternativen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Kriterien			1	3	6	10	15	21	28	36	45	
1	0											
2	1		2	6	12	20	30	42	56	72	90	
3	3		3	9	18	30	45	63	84	108	135	
4	6		4	12	24	40	60	84	112	144	180	
5	10		5	15	30	50	75	105	140	180	225	
6	15		6	18	36	60	90	126	168	216	270	
7	21		7	21	42	70	105	147	196	252	315	
8	28		8	24	48	80	120	168	224	288	360	
9	36		9	27	54	90	135	189	252	324	405	
10	45		10	30	60	100	150	210	280	360	450	

Je größer die Anzahl der zugrundeliegenden Kriterien oder Alternativen (= schwarze Flächen), desto länger dauert natürlich der Entscheidungsablauf, weil auch die Anzahl der vorgelegten Vergleiche exponentiell steigt.

Die Anzahl der Alternativen-Vergleiche (=grüne Flächen) ist abhängig auch von der Anzahl der Kriterien-Vergleiche (=gelbe Flächen) und ergibt in der Summe die Gesamtanzahl aller Vergleiche

Z.B.

- | Anzahl Kriterien = 6
- | Anzahl Alternativen = 3
- | Anzahl Kriterien-Vergleiche = 15
- | Anzahl Alternativen-Vergleiche = 18
- | Summe alle Vergleiche = 33
- |

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 08:27
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.6 alternative | kriterium

- | [3.6.10 Schritt 6: welche Alternative erfüllt das Kriterium besser](#) [de]
(0 Views)
- | [3.6.20 wichtige Hinweise bei Vergleich Alternativen | Kriterien](#) [de]
(0 Views)
- | [3.6.30 Interpretations-Beispiel Geiz / Liebe](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.6.10 Schritt 6: welche Alternative erfüllt das Kriterium besser

☹ ☹ Um diese Bewertung-Runde zu **verlassen** und zum **nächsten Schritt 7** zu gelangen, müssen Sie unbedingt im gelben **Reiter** auf den Schriftzug **Ergebnis** klicken und **nicht** auf



Kurz-Tipp:

Wenn sie alle Kriterien in **Schritt 5** miteinander verglichen und bewertet haben, können Sie in dieser Runde jetzt abwägen, welche Ihrer Entscheidungs-**Alternativen** aus Schritt 3 nach Ihrer Meinung **besser / schlechter** zu Ihrem jeweiligen **Kriterien** passt. bzw. dieses erfüllt.

Auch für diese Bewertungs-Runde berechnet *easy-mind* Ihnen hierzu einen paarweisen Fragenkatalog und legt Ihnen daraus jeweils **2 Alternativen** vor, die Sie unter dem Blickwinkel aller Ihrer Kriterien miteinander **vergleichen und bewerten** dürfen

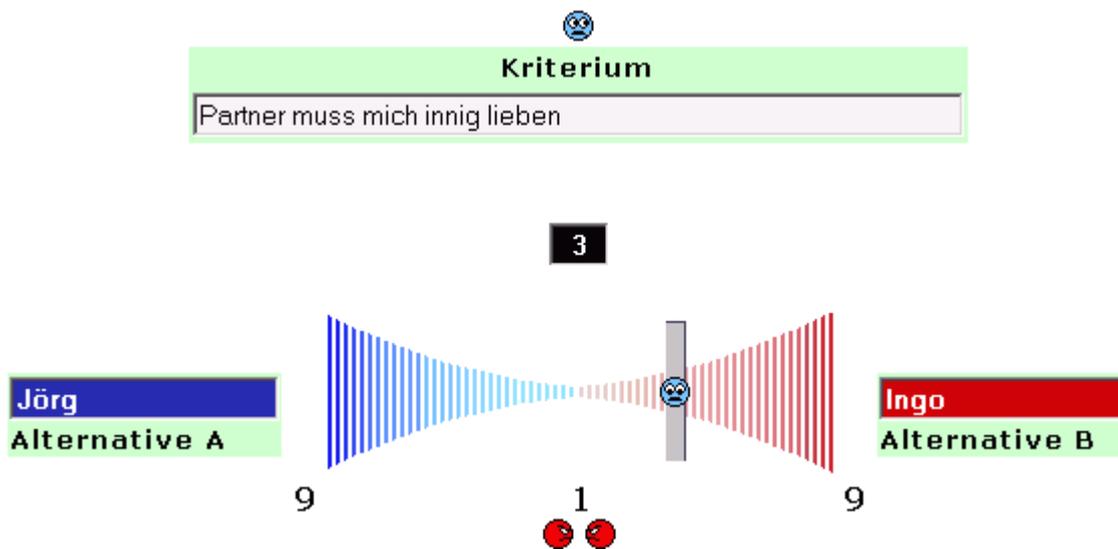
Diesmal liegt Ihnen eine **waagrechte Punktezahl-Skala** vor mit den beiden

- | **Maximal**-Werten **9**
jeweils **links / rechts** und mit dem
- | **neutralen** Wert **1**
in der **Mitte**.

Bitte nicht vergleichen mit dem Noten-System (1 bis 6) aus Ihrer Schulzeit !

Zur Abwägung und Bewertung schieben Sie nun den grauen **Schieberegler** mit gedrückter Maustaste auf dem **waagrechten** Skala-Balken (blau/rot-gestreift) entlang **hin** und **her** zwischen den **beiden Alternativen** z.B. "**Ingo**" und "**Jörg**", die Ihnen *easy-mind* immer paarweise "hirn-gerecht" vorlegen wird

Beispiels-Graphik



Der **Zahlenwert** = die **Punktezah** Ihrer aktuellen Position verändert sich parallel zu Ihrer Schiebe-Bewegung. Sie können diese Veränderung fortlaufend über dem Balken verfolgen im **schwarzen Display**.

Fixieren Sie nun den Schieber genau auf der Position - z.B. **7** - deren **Punktezah** am deutlichsten widerspiegelt, welche der beiden Alternativen z.B. "**Ingo**" und "**Jörg**" Ihrer Meinung nach besser zu Ihrem jeweiligen Kriterium z.B. "**Partner muss mich innig leben**" passt bzw. diese erfüllt.

Hierbei ist zu beachten, daß das **Gewicht** Ihrer Punktzahl nicht linear sondern **exponentiell** in die Berechnung später eingeht. Dies symbolisieren die immer **breiter** verlaufenden Streifen des Schieber-Hintergrunds.

Haben Sie Ihre passende Regler-Position beim Vergleich zweier Alternativen gefunden, dann lassen Sie bitte die Maustaste auf der gewünschten Position los. Die Punktzahl im schwarzen Display darf **nie mit dem Wert Null** abgeschlossen werden.

Siehe dazu die Interpretation am [Beispiel "Geiz / Liebe"](#)

Sie können Ihre Bewertung zu jedem Vergleich mit Erläuterungen kommentieren ganz unten im **blauen Kommentar-Feld**. Damit erinnern sich Sie später leichter daran, welche Absicht Sie zu der jeweiligen Bewertung führte. Aber auch beim Versand Ihres Modells per [Postfach](#) an andere Benutzer, können Ihre Bewertungs-Kommentare zum besseren **Verständnis** für ihre Freunde beitragen.

Alle Kommentare können am Schluß bei der Anzeige Ihrer **Ergebnisse** als **tooltip** durch Überfahren mit der Maus wieder anzeigen lassen. Es gibt im Unterschied dazu noch **gelbe** Kommentar-Felder, die lediglich zur ausführlicheren Ergänzung der Eingabefelder in den **Schritten 3** und **4** dienen.

Warum meinen Sie, erfüllt die Alternative A oder B das Kriterium oben besser ?
Bitte kommentieren Sie Ihre Bewertung !



Nach **einem** Mausklick auf die Schaltfläche  **weiter** ▶ rechts speichert easy-mind Ihren Zahlenwert in die Datenbank ab und legt den nächsten Alternativen-Vergleich Ihnen zur Bewertung vor.

Wenn Sie alle paarweisen Vergleiche beantwortet haben, gibt Ihnen *easy-mind* oben im gelben Untertitel z.B. folgende Info aus:

0 Vergleiche noch ohne Bewertung | zu 6. Schritt vorgelegt Vergleich Nr. 3 von 3

easy-mind beginnt dann **wieder von vorne** mit Ihrem ersten Vergleich und legt Ihnen Ihre bisherigen Bewertungen zur **Überprüfung / Korrektur** nochmals vor.

Um diese Bewertung-Runde zu **verlassen** und zum **nächsten Schritt 7** zu gelangen, müssen Sie unbedingt im gelben **Reiter** auf den Schriftzug **Ergebnis** klicken und **nicht** auf  **weiter** ▶

wichtige [3.6.20 Hinweise zu Vergleich Alternativen | Kriterien](#) :

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-24 17:25
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.6.20 wichtige Hinweise bei Vergleich Alternativen | Kriterien

wichtige Hinweise:

Alternativen ergänzen und ändern

Sollten Sie an einer [Team](#)-Entscheidung beteiligt als Moderator oder Mitglied, dann achten Sie unbedingt auf folgende [Hinweise](#)

Kriterien ergänzen und ändern

Sollten Ihnen jetzt während dieser Runde die kreative Idee kommen . . .

- ı . . . doch noch ein weitere [Alternative](#) hinzuzufügen in Schritt 4, dann sind logischerweise alle Ihre Bewertungen der Vergleiche aus den **Runden 5 + 6 hinfällig**. Sie müssen dann mindestens zurück in **Schritt 4** und **unbedingt** über dessen Schaltfläche  Ihre Bewertungs-Runden **neu starten**.

- ı . . . nur ein wenig "Kosmetik" in der **Formulierung** Ihrer Kriterien betreiben zu wollen ohne Verlust Ihrer Bewertungen, dann können Sie dies innerhalb Ihres **Portfolio** erledigen mit folgenden Schaltflächen

1. **speichern**
Sie den aktuellen Werte-Stand Ihres [Thema](#) unter einer anderen Thema-Nr. in Ihrem Portfolio ab
2. **ändern**
Sie Ihre Werte in der entsprechenden Thema-Nr.
3. **aktivieren**
Sie diese Thema-Nr. dann wieder in den Entscheidungsablauf, um daran weiterzuarbeiten.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 18:11

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.6.30 Interpretations-Beispiel Geiz / Liebe

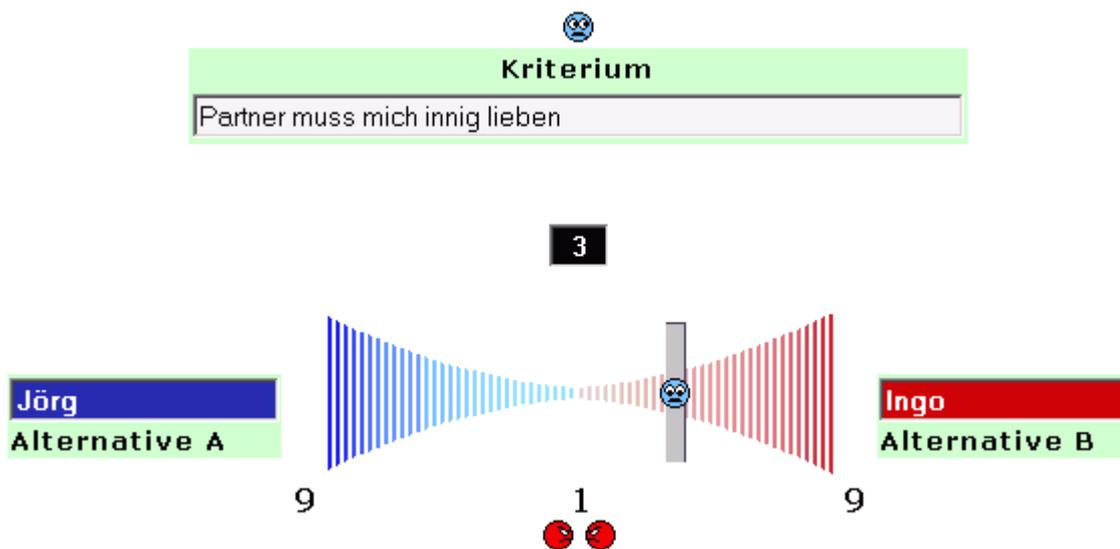
Je **höher** der **Zahlenwert** , desto **besser** erfüllt bzw. passt die angrenzende Alternative Ihrer Meinung nach das vorliegende Kriterium.

In unserer Beispiels-**Graphik** hat die Entscheiderin Julia z.B. mit dem Zahlenwert **7** den Schieberregler deutlich in Richtung Alternative "**Jörg**" geschoben.

Umgekehrt formuliert:

die Entscheiderin Julia glaubt also offensichtlich nicht daran, daß ihre Partner-Alternative "**Ingo**", ihr Kriterium "**Partner muss mich innig lieben**" besonders gut erfüllen kann.

Ein Zahlenwert von z.B. **1** würde bedeuten, daß das Julia - egal ob "**Ingo**" und "**Jörg**" - beide relativ **gleich** "kompetent" in Sachen "**Liebe**" einschätzt..



Letzte Änderung des Artikels: 2004-10-18 18:06
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

Einträge in 3.7 Ergebnis

- | [3.7.20 Schritt 7: Ihr Ergebnis errechnet von easy-mind](#) [de]
(0 Views)
- | [3.7.30 Ergebnis kurze Ansicht](#) [de]
(0 Views)
- | [3.7.40 Ergebnis lange Ansicht](#) [de]
(0 Views)
- | [3.7.50 Ergebnis detaillierte Ansicht](#) [de]
(0 Views)
- | [3.7.60 Inkonsistenzfaktor Gradmesser von logischer Qualität](#) [de]
(0 Views)

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.7.20 Schritt 7: Ihr Ergebnis errechnet von easy-mind



Kurz-Tipp:

Diese Hilfe-Seite erklärt Ihnen die Interpretation und Auswertung Ihrer Ergebnisse an Hand eines beispielhaften Entscheidungsablaufs. Als Darstellungs-Vorlage haben wir das Ergebnis aus unserem **Kurz-Beispiel**:

"Partnerwahl - wer ist für mich der Richtige ?" gewählt.

und als Entscheiderin haben wir eine **Frau mit Namen Julia** unterstellt, die auf Partnersuche ist. Das Beispiel finden auch in unseren **Favoriten** bzw. auch als eingeloggter **Benutzer Gast** als voreingestelltes Beispiel.

Im 7. und letzten Schritt des Entscheidungsablaufes berechnet *easy-mind* aus Ihren **eingetippten Daten** und Ihren bewerteten **Vergleichen** ein **Ergebnis**.

Dabei gliedert sich die Darstellung Ihres Ergebnis in **drei Abschnitte**.

- | Ergebnis **kurze** Ansicht
- | Ergebnis **lange** Ansicht
- | Ergebnis **detaillierte** Ansicht

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-23 19:36
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

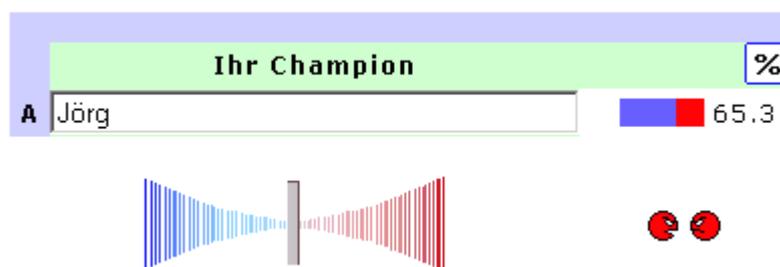
powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.7.30 Ergebnis kurze Ansicht

Der **1. Abschnitt** zeigt Ihnen in **kurzer Ansicht**,

welche aus Ihren **Alternativen** die für Sie speziell **günstigste = optimale** ist. Diese optimale Alternative bezeichnet *easy-mind* als Ihren **Champion** und erhält damit auch die **höchste Prozentzahl** .

(Nr.0)



Deutung:

In unserer Beispiels-Graphik (**Nr.0**) oberhalb hat *easy-mind* unserer Entscheiderin Julia als **optimalen Lösungsvorschlag "Ingo"** aus ihren Alternativen zum Ergebnis gebracht.

Der Partner-Vorschlag "**Ingo**" ist mit lediglich **56 % aber** noch nicht überzeugend besser als "**Jörg**" mit immer noch beachtlichen restlichen **44 %**

weitere Infos erfahren Sie unter der **langen** Ansicht

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-23 19:41

Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.7.40 Ergebnis lange Ansicht

Der **2. Abschnitt** zeigt Ihnen in **langer Ansicht**

die **Rangfolge** aller Ihrer **Kriterien** (Nr.1) bzw. **Alternativen** (Nr.2) mit der jeweiligen Prozentzahl. Die Prozentzahlen werden errechnet aus den paarweisen Vergleichen, die Sie in den Schritten **- 5 -** bzw. **- 6 -** bewertet hatten

Sortierung:

Es gibt bei einigen Tabellen eine Sortierfunktion, mit der Sie die Zeilen der Tabelle auf- / abwärts sortieren können nach Prozentzahlen, und in der Reihenfolge der **Eingabe** der **Kriterien** bzw. **Alternativen**

(Nr.1)

	%	Kriterien
3	61.8	Partner muss Humor haben
1	29.7	Partner muss mich innig lieben
2	8.6	Partner darf nicht geizig sein

der **Inkonsistenzfaktor** Ihrer Kriterien beträgt: **0.116906**

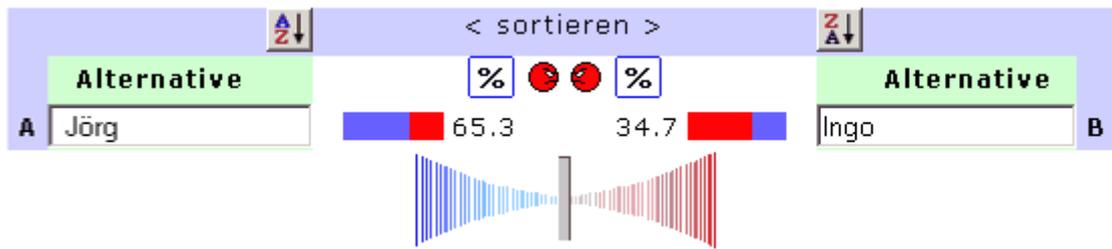
Deutung:

In unserer Beispiels-Graphik (**Nr.1**) hat *easy-mind* unserer Entscheiderin Julia ausgerechnet, daß ihr Kriterium **"Partner darf nicht geizig sein"** mit **8,6%** äußerst **unwichtig** war und als Gesichtspunkt Julias Entscheidungsablauf nur unwesentlich beeinflusst hat.

Als wichtigster Gesichtspunkt hat das Kriterium **"Partner muss Humor haben"** an 1. Stelle in der Rangfolge mit **61,8 %** Julia sehr beeindruckt .

Im Vergleich dazu zeigt überraschenderweise der nur 2. Rang des Kriteriums **"Partner muss mich innig leben"** mit **29,7%**, daß der Traumpartner von Julias nicht mit seinen Liebesschwüren sie nicht leicht überzeugen wird.

(Nr.2)



Deutung:

In unserer Beispiels-Graphik (**Nr.2**) hat *easy-mind* unserer Entscheiderin ihre Alternative "**Jörg**" als **optimalen Lösungsvorschlag** zum Ergebnis gebracht.

Ihr Partner-Vorschlag "**Jörg**" hat mit **65 %** Prozent doch relativ deutlich den Konkurrenten "**Ingo**" ausgestochen, der nur auf **35 %** kam Eine Prozentzahl wie 90 %, wäre natürlich der Traumpartner schlechthin gewesen :-)

Eine weitere, wichtige Aussage ergibt sich durch die Berechnung und Darstellung des **Inkonsistenzfaktor** als Gradmesser der **logischen Qualität** aller Bewertungen.

weitere Infos zu den Ergebnissen erfahren Sie unter der **detaillierten** Ansicht

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-23 22:55
 Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.7.50 Ergebnis detaillierte Ansicht

Der **3. Abschnitt** zeigt Ihnen in **detaillierter Ansicht**

Tabellen mit weiteren **Parametern** aus dem **Analytic Hierarchy Process (AHP)** In unserer Beispiels-Graphik (**Nr.3**) erweitert *easy-mind* die Graphik (**Nr.2**) um die Tabelle = Matrix der **Punktezahlen**

Zur Erinnerung: unsere Entscheiderin hatte im **Schritt 5 Kriterium : Kriterium** bei der Bewertung der ihr vorgelegten Vergleiche mit dem Schiebe-Regler ihre Punktezahlen im **schwarzen Display fixiert**.

In unserem Beispiel werden die 3 Punktezahlen **5** , **3** , **5** in einer tabellarischen Gegenüberstellung dargestellt. Die tabellarische Gegenüberstellung ist beschriftet mit den fortlaufenden Ziffern der Kriterien

- ┆ **senkrecht** auf der linken Seite in **blau** und
- ┆ **waagrecht** oben drüber in **roten** Ziffern

Die jeweilige Punktezahl liegt dann im eweiligen Schnittpunkt der gedachten senkrechten und waagrechten Verbindungslinien

(Nr.3)

☹	%	Kriterium	1	2	3
1	29.7	Partner muss mich innig lieben		5	3
2	8.6	Partner darf nicht geizig sein			5
3	61.8	Partner muss Humor haben			
☹		Kriterium	1	2	3



der **Inkonsistenzfaktor** Ihrer Kriterien beträgt: 0.116906

Deutung Matrix: Kriterien

Die **drei** Kriteriums-Vergleiche von Julia lassen sich nun wie folgt lesen und als Fazit interpretieren, so war z.B. in ihrem

Vergleich 1

ihr Kriterium Nr. **1** = "**Partner muss mich innig leben**"

mit **blauer** Punktezahl **5** im Schnittpunkt
= im Vergleich klar **wichtiger** als

ihr Kriterium Nr. **2** = "**Partner darf nicht geizig sein**"

Julias **Fazit** im Zweifelsfall:
*"er kann also ruhig ein Geizhals sein -
aber Hauptsache er liebt mich !"*

Vergleich 2

ihr Kriterium Nr. **3** = "**Partner muss mich innig leben**"

mit **roter** Punktzahl **3** im Schnittpunkt
= im Vergleich weit **unwichtiger** als

ihr Kriterium Nr. **3** = "**Partner muss Humor haben**"

Julias **Fazit** im Zweifelsfall:
*"er muss kein Super-Liebhaber sein -
Hauptsache er nimmt das Leben mit Humor!"*

Vergleich 3

Kriterium Nr. **2** = "**Partner darf nicht geizig sein**"

mit **roter** Punktzahl **5** im Schnittpunkt
= im Vergleich weit **unwichtiger** als

Kriterium Nr. **3** = "**Partner muss Humor haben**"

Julias **Fazit** im Zweifelsfall:
*"wenn schon ein **Geizhals** -
dann aber bitte einer mit viel **Humor** !"*

Noch ein weiteres Fazit der Vergleiche **zueinander**:

- Julias Zwiespalt zwischen "**Liebe**" oder "**Geiz**" bzw. "**Humor**" oder "**Geiz**" zeigt mit jeweils der Punktzahl **5** bzw. **5** in ihrer Bewertung, daß sie in diesen beiden Vergleichen 1 bzw. 3_

sich **klarer entscheiden** konnte als bei der

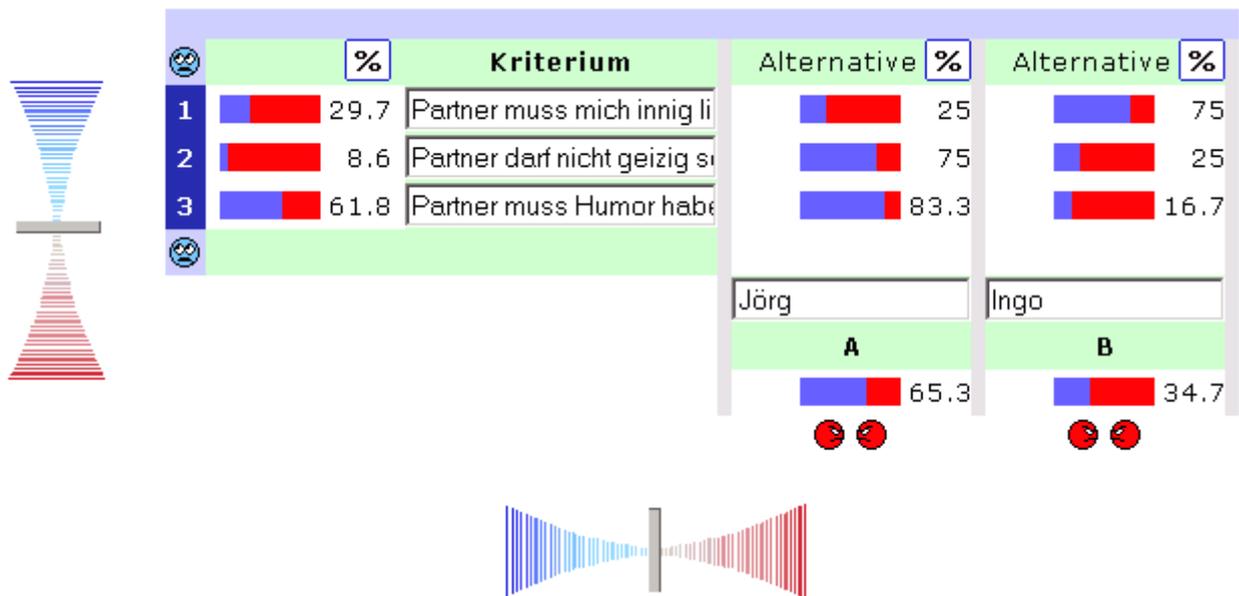
- Abwägung zwischen "**Humor**" oder "**Liebe**" mit nur Punktzahl **3** im Vergleich 2

In unserer Beispiels-Graphik (**Nr.4**) fasst *easy-mind* die Graphiken (**Nr.1**) mit (**Nr.2**) zusammen und kombiniert Kriterien und Alternativen in einer neuen Ansicht.

easy-mind zeigt darin wie gut die einzelnen Kriterien von Julia zu der jeweiligen Alternative "**Jörg**" bzw. "**Ingo**" ihrer Einschätzung nach passen bzw. diese auch erfüllen.

Die Prozentzahlen der Alternativen werden in der Tabelle errechnet aus den paarweisen Vergleichen, die Julia im Schritt 6 **alternative : kriterium** mit Hilfe der Punktzahlen bewertet hatte.

(Nr.4)



Deutung Matrix: Alternativen : Kriterien

Die Alternative "**Ingo**" hat zwar in Sachen "**Liebe**" mit **75 %** im Vergleich zu "**Jörg**" klar gepunktet. Aber das Kriterium "**Liebe**" hat mit **29,7 %** bei Julia leider nicht die Bedeutung und **Gewicht** wie z.B. das Kriterium "**Humor**".

Bei "**Humor**" hat "**Jörg**" die Nase nicht nur klar vorne mit **83,3 %**, sondern diese Prozentzahl hatte aufgrund des hohen "humorigen" **Gewichts** mit **61,8 %** gut doppelt so durchschlagende und damit entscheidende Wirkung wie "**Ingo**" bei der "**Liebe**".

Selbst wenn beim Kriterium "**Geiz**" nicht "**Jörg**" sondern Ingo mit **75 %** gepunktet hätte, dann hätte Ingo trotzdem das Rennen verloren, weil das Kriterium "**Geiz**" für Julia mit **8,6 %** nur **unwesentlich** wichtig ist.

Es folgen dann für die **Alternativen** nochmal die Einzel-Ansichten mit den Bewertungen und Punktezahlen per Schieberegler zu den jeweiligen Kriterien aus dem Schritt 6.

Im Bezug zu **Kriterium:** | *Partner muss mich innig lieben* |

Alternative		A	B	%
A	Jörg		3	25
B	Ingo			75
Alternative		A	B	

der **Inkonsistenzfaktor** Ihrer Alternativen zu Ihren Kriterien beträgt: 0

Deutung der Matrizen: Alternativen : Kriterium

"**Jörg**" verliert in Sachen Liebe gegenüber "**Ingo**" mit **roten 3** Punkten und überzeugte damit als Liebhaber nur zu **25 %** .

Der **Inkonsistenzfaktor** ist hier durchgängig immer = **Null (0)**, weil es bei nur **zwei** Alternativen **keine** Widersprüche geben kann. Denn hat sich der Entscheider für eine Alternative mit z.B. dem Punktwert 3 entschieden, dann ergibt sich für die andere, verbleibende Alternative die Bewertung logischerweise im umgekehrten Sinne automatisch, also **1 / 3**.

Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-23 22:49
 Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3

3.7.60 Inkonsistenzfaktor Gradmesser von logischer Qualität

bei den meisten Tabellen wird Ihnen auch Ihr **Inkonsistenzfaktor** angezeigt. Aus ihm können Sie ableiten wie widersprüchlich Sie Ihre Kriterien und Alternativen im Vergleich zueinander bewertet haben.

Je **niedriger** Ihr Inkonsistenzfaktor ist, desto schlüssiger sind Ihre Bewertungen und tragen **weniger Widersprüche** in sich. So gibt Thomas Saaty - der Erfinder des AHP - Erfahrungswerte heraus, wonach z.B. ein Inkonsistenzfaktor Folgendes bedeutet:

- | **0,10 bis 0,20**
daß Ihre Bewertungen in sich relativ logisch sind,
und Ihr Ergebnis auch recht **stabil** ist.
- | **0,20 bis 1,60**,
daß Ihre Bewertungen in sich so widersprüchlich,
als hätten Sie gewürfelt, und daß damit Ihr Ergebnis **unstabil** ist
- | **größer als 1,60**
daß Ihre Bewertungen so widersprüchlich,
daß Ihr Ergebnis absolut **unbrauchbar** ist

der AHP misst über den Inkonsistenzfaktor die **Logik** und **Qualität** Ihrer Bewertungen und damit das Ergebnis Ihrer Entscheidung als Ganzes. Das kann ein bedeutender Vorteil sein des AHP im **Vergleich zu anderen Methoden** wie z.B. der Nutzwertanalyse (NWA), wenn es um Präzision geht.

Jede noch so schöne **NWA** lässt eine Frage immer offen: wie gut war denn die Logik des Bewerter und damit auch die Qualität der Entscheidung ? Um die nicht vermeidbaren Inkonsistenzen (Widersprüche) der Bewertungen zu messen, rechnet der AHP den sogenannten Inkonsistenzfaktor aus. Liegt er über 0.2, dann hat der Entscheider logischen "Bockmist gebaut" und sollte seine Bewertungen in **Schritt 5 bzw. 6** darauf überprüfen, bevor er seine "optimale" Lösung präsentiert. Beispiel zur Erläuterung

Hat z.B. der Entscheider **bewertet**, daß

A größer B
B größer C
C größer D

dann **muß logischerweise** auch sein, daß

C kleiner A
D kleiner A
D kleiner B

Wenn der Entscheider nun **aber** trotzdem behauptet und bewertet, daß

C größer A
D größer A
D größer B

dann sind das einfach **unlogische** Fehlbewertungen, welche in der NWA nicht "aufliegen" vor allem, wenn es um die Gewichtung vermischter (weiche + harte) Kriterien geht.

Inkonsistenzen = Widersprüche lassen sich erkennen und schnell ausschalten durch manuelle **Nachjustierung** in der **Tabellen-Ansicht** in den Schritten 5 bzw. 6.

		%	Kriterium	1	2	3
1		29.7	Partner muss mich innig lieben	1	5	3
2		8.6	Partner darf nicht geizig sein			5
3		61.8	Partner muss Humor haben			



der **Inkonsistenzfaktor** Ihrer Kriterien beträgt: 0.116906

Aus der vorstehenden Grafik läßt sich z.B. folgender Widerspruch aus zwei bewerteten Vergleichen ableiten :

1. Vergleich

Kriterium Nr. **1** = "**Partner muss mich innig leben**"

mit **blauer** Punktzahl **5** im Schnittpunkt
= im Vergleich klar **wichtiger** ist als

Kriterium Nr. **2** = "**Partner darf nicht geizig sein**"

2. Vergleich

Kriterium Nr. **2** = "**Partner darf nicht geizig sein**"

mit **roter** Punktzahl **5** im Schnittpunkt
= im Vergleich exakt genauso **unwichtig** ist zu

Kriterium Nr. **3** = "**Partner muss Humor haben**"

Daraus folgt nun, daß

Kriterium Nr. **1** = "**Partner muss mich innig leben**"

logischweise gleich wichtig ist wie

Kriterium Nr. **3** = "**Partner muss Humor haben**"

Ersetzt man nun in [Schritt 5](#) die rote Punktzahl **3** demzufolge mit der neutralen Punktzahl **1**, dann schrumpft der Inkonsistenzfaktor

von 0,116906
auf 0,000000

weil die Bewertungen dann widerspruchsfrei = konsistent zueinander stehen

*Letzte Änderung des Artikels: 2004-11-23 23:56
Verfasser des Artikels: Dipl.Ing.(FH) Joerg Bucher*

powered by phpMyFAQ 1.4.2 RC3